

GFBot – мультифункциональный бот для игры Grepolis. Руководство пользователя.

(ver 1.4.1 8.04.2013)

Содержание:

1	Введение	2
2	Функции программы	2
3	Установка программы	4
4	Запуск и назначение основных кнопок окна программы	4
5	Настройки бота	
5.1	Настройки модуля «Казначей»	5
5.2	Настройки модуля «Глашатай»	6
5.3	Настройки модуля «АнтиКапча»	6
5.4	Настройки модуля «Командир»	6
6	Дополнительные функции модуля «Казначей»	
6.1	Авто-Торговля между городами	7
6.2	Фильтры	8
6.3	Кастомизация фарма и авто-культуры по городам	8
7	Использование модуля «Командир»	
7.1	Общие сведения	9
7.2	Точность	10
7.3	Окно управления атаками модуля «Командир»	11
7.4	Авто-Маневр (NEW!)	11
8	Безопасность	
8.1	Принцип работы системы защиты игры.	13
8.2	Все что нужно знать, что бы избежать бана.	14
8.3	Как писать жалобы в службу поддержки.	16
9	Возможные проблемы и методы их решения	17
10	Версии программы и разница в функционале	18
11	Заключение	19

1. Введение.

GFBot – это вспомогательная программа для популярной онлайн игры «[Grepolis](#)». По сути, программа является *умным эмулятором* различных действий игрока. Благодаря постоянно обновляющимся алгоритмам и защите программы, она *практически не может быть выявлена администрацией игры*. Программа (единственная в своем роде) оснащена модулем «АнтиКапча» который вводит проверочные коды с картинок, и обходит анти-бот защиту игры. Программа не собирает конфиденциальную информацию об аккаунте. Напоминаем, что все программы, которые эмулируют действия игрока запрещены правилами игры. И Вы устанавливаете программу на свой страх и риск!

2. Функции программы.

Функционально, программа поделена на модули, каждый модуль предназначен для разных целей, кратко разберем возможности каждого из них:

Модуль «Казначей»

- *Автоматический сбор ресурсов* с селений землевладельцев;
- *Авто-рынок* (когда склад забит, авто-складирование ресурсов на рынок);
- *Авто-село* (когда склад забит, город будет передавать часть ресурсов на развитие поселений.) ;
- *Авто-пещера* (автоматическое пополнение пещеры, в случае избытка серебра);
- *Авто-культура* (автоматическое проведение шествий и фестивалей при соблюдении необходимых условий (возможна индивидуальная настройка по городам));
- *Авто-Торговля между городами* (автоматический обмен ресурсами между городами (как Вашими, так и посылка ресурсов в другой город);
- *Фильтры* (возможность ограничивать количество запросов к серверу);
- *Кастомизация фарма по городам* (возможность устанавливать индивидуальные настройки фарма и авто-культуры для каждого города);

Модуль «Командир»

- *Планировщик атак с заданной точностью;*
- *Планировщик подкреплений с заданной точностью;*
- *Мониторинг отправленных атак и подкреплений;*

Модуль «Глашатай»

- *Оповещение об идущих на вас атаках звуковым оповещением*
- *Возможность менять оповещение;*
- *Оповещение об идущих на вас атаках: по e-mail;*
- *Автоматический созыв ополчения;*

Модуль «Wonder»

- *Автоматическая отправка ресурсов на постройку Чуда;*

Модуль «АвтоЭвент»

- *Автоматическая варка пива для эвента «Oktoberfest»;*

Модуль «АнтиКапча» **!!!NEW!!!**

- *Обход новейшей защиты игры от ботов. Автоматический ввод капчи. Звуковое оповещение о капче.*

3. Установка программы.

Установка программы простая и не требует специальных навыков, для разных браузеров процесс немного отличается. Процесс установки подробно описан на нашем сайте.

4. Запуск и назначение основных кнопок программы.

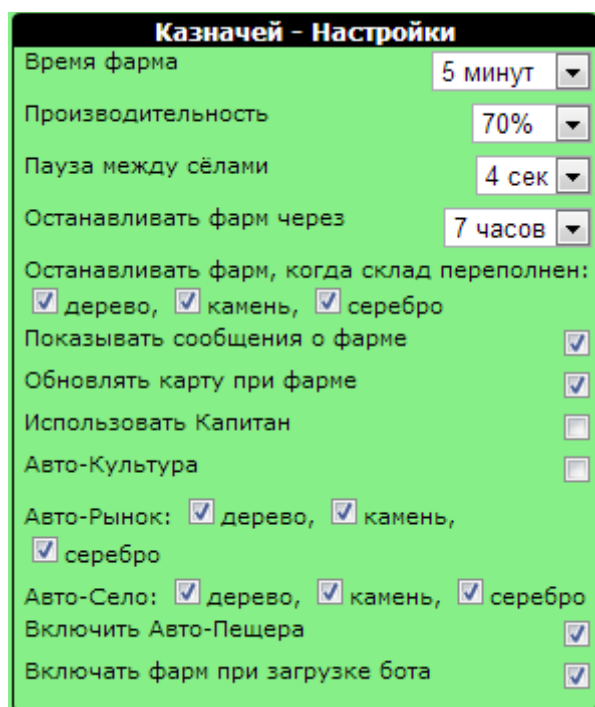
Программа стартует автоматически, при входе в игру и сразу начинает собирать ресурсы. Если все сделано верно, то вы должны увидеть ее интерфейс в верхнем левом углу, давайте разберем основные элементы управления:



1. Кнопка для входа в **настройки** бота.
2. **Индикатор с изображением замка** предназначен для индикации активной функции BOT_BLOCK (см раздел 6.2 «Фильтры»). Если замок закрыт – запросы на сервер от бота блокируются.
3. Кнопка вызова справки.
4. **Кнопка “Farm”**, активирована при запуске бота, если это не отключено в настройках. Назначение: включить/включить фарм.
5. **Кнопка “Trade”**, включение автоматической торговли между городами (необходимы дополнительные настройки)
6. **Кнопка “Wonder”**, предназначена для включения модуля «Чудо»
7. **Кнопка «Orders»** предназначена для просмотра а так же отмены различных приказов модуля «Командир»

5. Настройки бота

5.1 НАСТРОЙКИ МОДУЛЯ КАЗНАЧЕЙ



Время фарма: настройка позволяет установить время для требования ресурсов. Так же, доступны дополнительные требования, если изучена "Добыча" (если умение не изучено, берется минимально доступный). Советуем не менять данную настройку.

Производительность: очень важная настройка! Она определяет производительность работы бота. В зависимости от этого, бот будет делать случайные перерывы в работе, что будет походить на действия реального игрока. С учетом того, что безостановочный фарм в основном является причиной бана, крайне не рекомендуем Вам ставить 100% без особой необходимости, по умолчанию 70%, больше 80% ставить крайне нежелательно.

Пауза между селами: так же очень важная настройка! Пауза, которую выдерживает бот между фармом селений. Оптимально 4 секунды. Настоятельно не рекомендуем уменьшать этот параметр.

Останавливать фарм через: Настройка отвечает за автоматическое отключение фарма через N часов. Советуем не менять ее значение. Это нужно для защиты вашего аккаунт. Подробнее можете почитать про нее в разделе «Безопасность».

Останавливать фарм при заполнении склада: После того, как склад переполнится одним из отмеченных галочкой ресурсов, фарм будет остановлен.

Показывать сообщения о фарме: показывать или нет всплывающие окошки в правом нижнем углу о фарме каждого селения. Рекомендуем отключить.

Обновлять карту при фарме: Настройка предназначена для моментального обновления значков поселений, когда они зафармлены. Если у вас медленное соединения с Интернет, а так же слабый компьютер - рекомендуем эту настройку отключить.

Авто-культура: Проведение автоматических шествий и фестивалей. (Возможно устанавливать индивидуальные настройки для каждого города в диалоге «Инфо» города)

Использовать капитан: бот автоматически определяет, включена ли у Вас премиум функция «Капитан». Но, могут возникнуть случаи, когда Вы не хотите использовать эту функцию. Исходя из того, что с премиум функцией игры «Капитан» количество запросов

к серверу сильно уменьшается, рекомендуем Вам купить премиум функцию «Капитан» и активировать эту настройку.

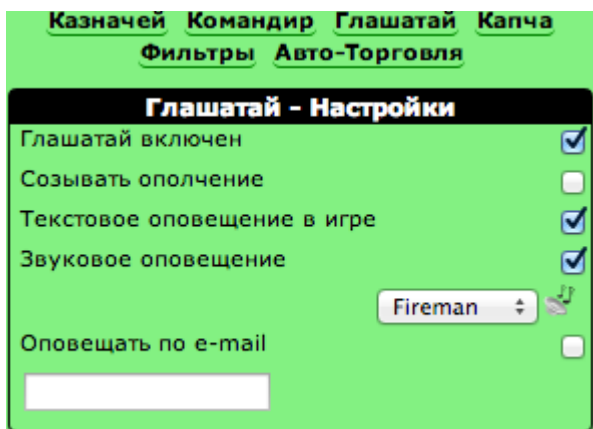
Авто-Рынок: При включенном режиме и исчерпании места на складе отмеченные ресурсы будут помещаться на рынок по заведомо не выгодному курсу. Позже Вы сможете забрать ресурса с рынка и воспользоваться ими на свое усмотрение.

Авто-Село: Бывают ситуации - что склад забит под завязку, да и на рынок уже ресурсы не положишь, но поселения готовы давать ресурсы. В такие моменты весьма полезным будет Авто-Село - город будет передавать часть выбранных ресурсов на развитие поселения.

Включить Авто-Пещера: При переизбытке серебра на складе - бот усердно небольшими порциями перетаскивает его автоматически в пещеру, тем самым освобождая склад под новые ресурсы и заставляя противника тратить больше серебра на шпионаж.

Включить фарм при загрузке бота: Данная настройка отвечает за автоматический запуск фарма, после запуска игры. Если она активна. на кнопку "Farm" нажимать не надо

5.2 НАСТРОЙКИ МОДУЛЯ «ГЛАШАТАЙ»



Глашатай включен: тут все понятно – включение / отключение модуля.

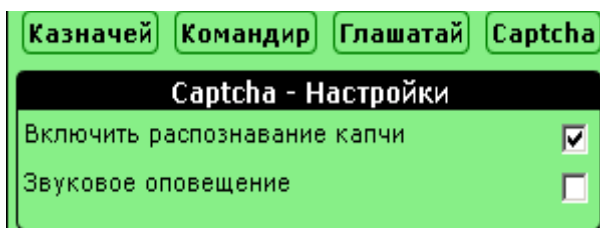
Созывать ополчение: автоматический созыв ополчения.

Текстовое оповещение в игре: оповещение текстом в игре при входящей атаке.

Звуковое оповещение: звуковой сигнал при входящей атаке. Мелодию сигнала можно выбрать ниже. Значок динамика с нотами позволяет прослушать выбранную мелодию.

Оповещать по email: включение оповещения по email. В поле ниже, необходимо внести Ваш email.

5.3 НАСТРОЙКИ МОДУЛЯ «АНТИКАПЧА»

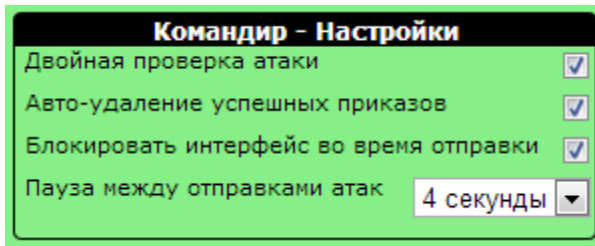


Включить распознавание капчи:

Активация модуля «АнтиКапча». Бот будет распознавать и вводить текст с капчи автоматически.

Звуковое оповещение: Оповещение звуком о том, что появился запрос капчи (актуально для пользователей лайт версии, где автоматическое распознавание не доступно)

5.4 НАСТРОЙКИ МОДУЛЯ «КОМАНДИР»



Двойная проверка атаки:

включать если одновременно из города выходят две атаки в другой город и одновременно приходят в другой город.

Авто-удаление успешных приказов:

автоматическое удаление успешных приказов из списка приказов.

Блокировать интерфейс во время отправки: (!рекомендуем включить!) по специальному алгоритму на время отправки атак модулем «Командир» пользовательский ввод будет заблокирован, что бы избежать таких случаев как «стройка войск и одновременная отправка атаки» в логах игры с последующим баном. **При выключенной опции претензии по банам не принимаются!**

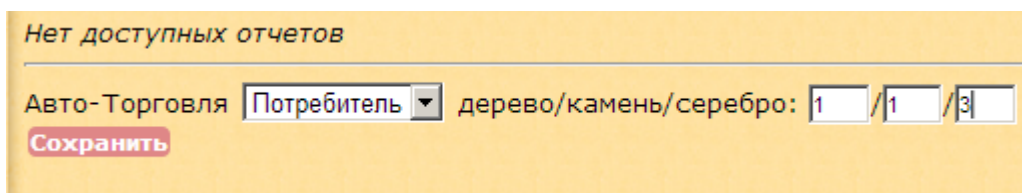
Пауза между отправками атак: Важная настройка! Интервал между отправкой атаки и ее отменой при включенной опции «Точность». Рекомендуется не уменьшать ее значение меньше 4 секунд! Подробнее о ней можете прочитать в разделе «Безопасность».

6 Использование модуля «Казначей»

6.1 АВТО-ТОРГОВЛЯ МЕЖДУ ГОРОДАМИ

В данном разделе пойдет речь о функции интеллектуального автоматического обмена ресурсами между городами. Для активации режима обмена ресурсами выполните следующие действия:

Открываете окно с информацией о городе, **выставляете роль его участие в торговле**



Для города-участника доступны следующие роли:

"Отключено" - город не участвует в торговле.

"Потребитель" - город, в который будут поставляться ресурсы поставщиками, (потребителями могут быть как Ваши города (бот будет учитывать вместимость склада, и при заполнении останавливать поставку), так и города других игроков (возможно ваших мультов (будет слать постоянно, даже если склад у потребителя полон)). Для потребителя

необходимо выставить пропорции желаемой поставки ресурсов, можно, например, выставить цену "мечника" 95/0/85, это будет значить, что ресурсы будут слаться в пропорциях, необходимых для постройки мечников.

ВНИМАНИЕ! Если ваш город под захватом, отключите отправку ресурсов в него! Бот сам не отключает, и после захвата города он продолжит отправлять ресурсы противнику, что может вызвать подозрения и жалобу с последующим банном!

"Поставщик" - включение данной роли говорит о том, что данный город будет поставлять ресурсы "потребителям".

Вы можете указать несколько поставщиков и потребителей. После того, как "поставщики" и "потребители" с необходимыми пропорциями определены, начнется процесс автоматического обмена ресурсами.

6.2 ФИЛЬТРЫ

Настроить работу фильтров можно в специальном диалоге «Фильтры» в настройках бота:



Пару слов о назначении данных настроек:

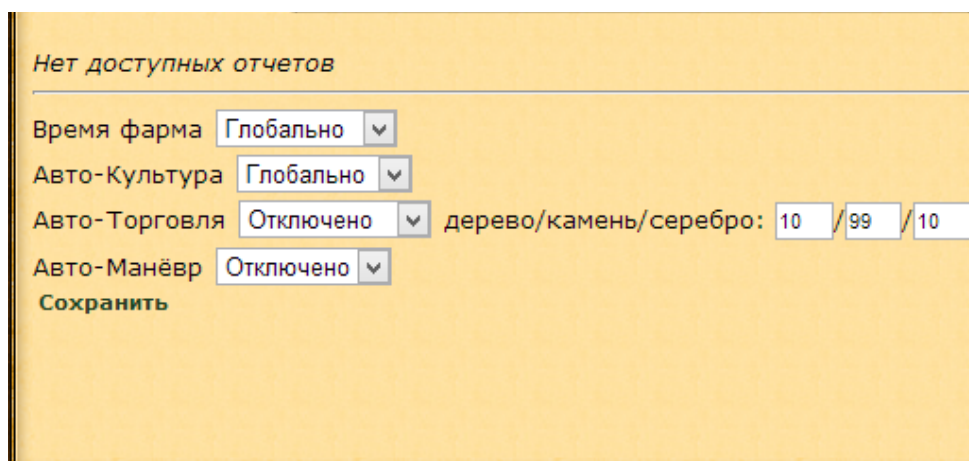
Фильтры предназначены для того, чтобы сделать фарм более безопасным. С их помощью можно:

1. Ограничивать количество фарм-запросов (не более чем 1 в N секунд).
2. Перезагружать страницу с игрой, по истечению указанного периода. (полезность этой функции под вопросом).
3. Блокировать интерфейс игры в то время, когда бот осуществляет какие-либо действия (не очень удобная опция), но это единственный доступный вариант для пользователей пакета Light.

Фильтр BLOCK_BOT (крайне рекомендуем включить эту опцию!) – очень важная опция, которая останавливает активность бота во время вашей активности в игре, что бы исключить моменты в журнале вашей работы, который видят администраторы, когда, допустим бот фармит селение, и в это же время вы листаете форум, или нанимаете войска в казарме (администраторы видят это, разумеется руками сделать такое одновременно не возможно и вы уходите в бан). При включенной опции бот работает так: если во время работы бота вы двигаете мышью в окне игры, то все действия бота блокируются и на главном окне бота (кроме действий модуля «Командир», за 5 секунд до отправки атаки, бот блокирует интерфейс игры, делая невозможным сделать что-либо руками, после завершения отправки интерфейс включается вновь.) **При выключенной опции претензии по банам не принимаются!**

6.3 КАСТОМИЗАЦИЯ ФАРМА И АВТО-КУЛЬТУРЫ ПО ГОРОДАМ

Бывают ситуации, когда необходимо установить различные настройки фарма и авто-культуры для разных городов (частный случай: два и более городов на одном острове). В решении этого вопроса, Вам поможет данная функция. Для настройки фарма в определенном городе, переключитесь на другой город, выберите нужный, и нажмите кнопку «Инфо». Снизу стандартного диалога можно увидеть настройки:



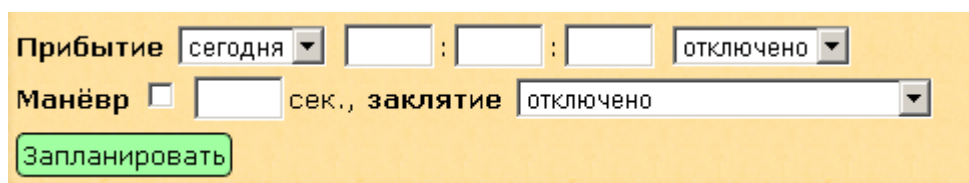
Тут Вы можете задавать индивидуальные настройки фарма и авто-культуры для конкретного города.

7 Использование модуля «Командир»

7.1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Модуль «Командир» предназначен для автоматического отправления атак и подкреплений во время вашего отсутствия с заданной точностью (на момент отправки компьютер должен быть включен и бот активен). Разберемся как он работает.

Итак, для начала, нужно, как при обычной атаке/подкрепе выбрать город. При установленном боте, в окне отправки атаки/подкрепления будут видны дополнительные настройки:



Пробежимся по настройкам атаки/подкрепления:

Прибытие: Желаемое время прибытия атаки (БЕЗ учета игрового рандома!). По этому, для атак перед КК лучше указывать время -12 секунд от время прихода КК, а для подкрепов +11 секунд от времени прохода КК.

Дальше идет **точность**, по умолчанию, она отключена. Разберем как она работает чуть позже.

Маневр: возможность маневрировать атаки врага, если отмечен флажок и установлено время, то Ваши войска **выдут** из города в указанное выше время, и вернуться в город через указанный интервал (приказ будет отменен через ½ этого времени).

Заклятие: автоматическое наложение заклятий на атаки при достаточном количестве манны у необходимого Бога.

Запланировать: собственно, сама кнопка для сохранения приказа.

7.2 ТОЧНОСТЬ

Итак, как мы и обещали, вернемся к **точности**. В каждой атаке/подкрепе можно **указать желаемую точность** прихода войск. Значение поля точность (по умолчанию отключено: disabled) может принимать значения от -9 до +9 секунд. (Чем выше точность, тем больше вероятность провала атаки!)

Разберем, на примере как это работает:

Нужно отправить атаку не позже 12:10:30 и постараться уложиться за 3 секунды до этого времени.

Выбираем время 12:10:30, ставим точность **-3** (“-“ значит не позже). Бот предпримет несколько попыток отправить атаку, если попытка попадает в заданный диапазон, то атака уходит. Если ни одна попытка не попадает в нужный диапазон, **то атака не уходит вообще!**

С подкрепками примерно так же: например, нужно, что бы подкрепление пришло не раньше 12:10:30 и желательно уложилось в 3 секунды. Ставим в точности “+3”. Бот предпримет несколько попытку отправить подкрепление, и, если так в нужный интервал не попадает, то подкреп все равно уйдет.

Итак подведем итоги:

Знак "+" значит - не раньше(используется для подкрепов после КК).

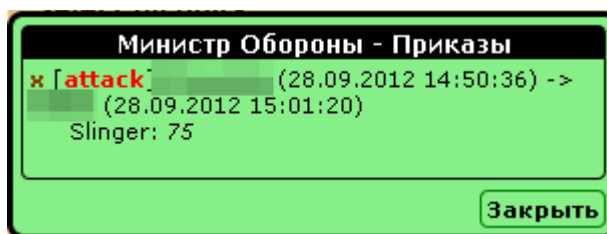
Возможные исходы отправки: *подкрепление попадает в заданный интервал; подкрепление не попадает в заданный интервал*, но все равно уходит позже.

Знак "-" значит - не позже (используется для зачисток перед КК).

Возможные исходы отправки: *атака попадает в заданный интервал; все попытки не попадают в заданный интервал; последняя возможная получается позже заданного интервала - атака сфейлена*, атака не уходит.

ВНИМАНИЕ! Не используйте точность без **КРАЙНЕЙ** необходимости (особенно крайних интервалов +-3)! Использование точности может быть причиной бана!

7.3 ОКНО ПРОСМОТРА И УПРАВЛЕНИЯ АТАКАМИ МОДУЛЯ «КОМАНДИР»

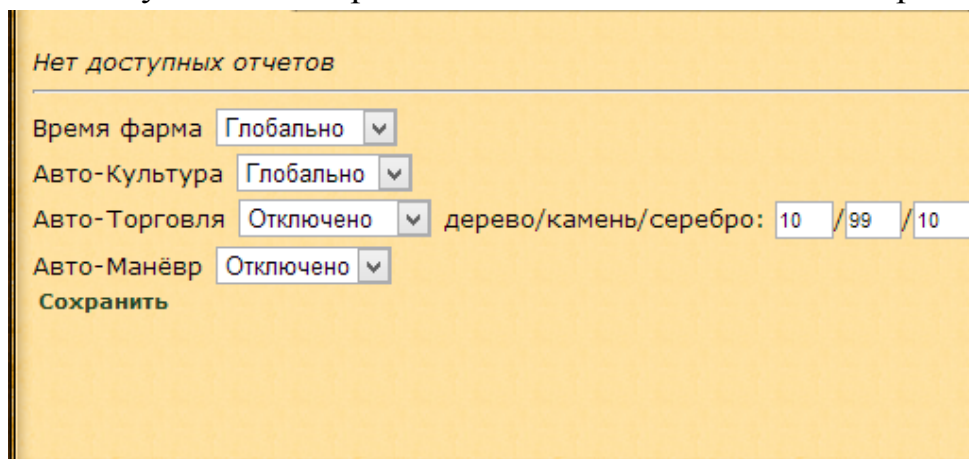


Для того, что бы посмотреть запланированные атаки, подкрепления, а так же их исход; отменить не нужные действия, нажмите кнопку «Приказы» на основном окне бота. Откроется окошко с приказами. На крестик можно отменить приказ. В остальном все просто и понятно.

7.5 АВТО-МАНЕВР

Данная функция позволяет выводить войска из определенных вами городами, в случае входящих атак. Для того, что бы использовать функцию, вам необходимо просто включить ее в настройках нужного города, для этого:

4. Выберите ваш город на карте, кликните по нему мышью.
5. Нажмите на кнопку «Инфо», откроется диалог с информацией о городе, чуть ниже стандартной части диалога, вы увидите индивидуальные настройки бота для каждого вашего города:



6. Выберите в выпадающем списке напротив «Авто-Маневр» «Включено» и нажмите кнопку «Сохранить». Теперь все атаки на этот город будут автоматически пропущены!

Как работает Авто-Маневр? Принцип его работы заложен в его названии: за некоторое время до самой атаки автоматически планируется маневр, который позволяет пропустить указанную атаку путем отправки ваших войск в случайный город на острове с последующей отменой этого приказа. Некоторые замечания: войска будут выведены полностью, независимо от количества транспортных кораблей. Для работы данного модуля наличие какого-либо активного игрового премиума не требуется.

8 Безопасность

8.1 ПРИНЦИП РАБОТЫ СИСТЕМЫ ЗАЩИТЫ ИГРЫ.

В этом разделе пойдет речь о том, как максимально обезопасить ваш аккаунт от выявления администрацией игры с последующим баном. Как мы уже писали ранее, мы не можем давать стопроцентные гарантии того, что вас не забанят, но со своей стороны мы предпринимаем все меры для того, что бы следить за защитой игры и своевременно обновлять систему безопасности бота. Если вы будете соблюдать данные ниже рекомендации, то сможете свести шанс блокировки вашего аккаунта на ноль.

Для начала, давайте разберем как работает система защиты игры и что видят администраторы, проверяя ваш аккаунт:

1. **Вашу активность** (сколько вы были онлайн и сколько действий за это время совершили действий). Разумеется, если у вас онлайн неделю и вы якобы кликаете каждые 2 секунды – вы бот. Для того, что бы этого не произошло, *читайте рекомендацию ниже*.
2. **Капча**. По большому счету администраторов интересует не сколько времени вы вводили код, не сколько раз ошиблись (хотя и это тоже), а сколько ваш бот осуществил действий в то время когда висит капча (понятно, что игрок руками не сможет в это время сделать ничего, но боты, такие как freegrepolisbot плевали на капчу и фармят через нее, разумеется игрок в течение нескольких дней (тут как повезет) попадает в бан автоматом. **Наш бот не имеет проблем с капчей**, так что можете не беспокоиться.
3. **Для любителей писать кляузы в поддержку**: Конечно, использовать бот и писать жалобы на ботов в поддержку это крайне некрасиво. Господа жалобщики, имейте ввиду, что аккаунт того, кто пишет жалобу, админы **проверяют в первую очередь (причем не только на боты)**! И у них есть полный лог вашей работы с самого момента регистрации, по этому, даже если вы удалите бот перед написанием жалобы, вы подписываете себе приговор. Мы так же оставляем за собой возможность полной блокировки доступа к боту игроку который сам пишет жалобы на ботов, в случае обнаружения таковых.
4. **Проверка по жалобам на «АвтоАтакер»**. Когда на игрока приходят десятки атак в небольшой период времени, он может направить жалобу в службу поддержки. Если кляузник предоставит убедительные доказательства (скриншоты с кучей атак в короткий интервал времени),

то администраторы проводят полную проверку аккаунта, которая может закончиться блокировкой вашего аккаунта. Когда модуль «Командир» работает в рискованных интервалах (+-3 секунды, +-5 секунд) – это может быть отслежено администратором. Используйте данные интервалы в случае крайней необходимости, а лучше не используйте вообще! Так же, обратите внимание на настройку: Настройки -> «Командир» -> «Пауза между отправками атак», эта настройка отвечает за паузы между отправками атак, чем выше пауза – тем меньше шанс успешной отправки, но более приближено к отправке войск игроком вручную. Рекомендуем вам не менять данную настройку.

5. Обычная проверка на этом заканчивается, но если Администратор все же решил забанить вас или на вас поступила жалоба, то начинается самое интересное: Администратор поднимает **лог ваших действий**. Да-да, все ваши клики записаны, все запротоколировано. И видит интересные картину: вы секунда в секунду фармите селение, запускаете атаку и заказываете войска в казарме. Естественно, руками сделать этого нельзя, и заметив пару таких «странных совпадений» вас отправляют в бан. В настоящий момент наш бот способен без проблем пройти этот тест! (**НИОДИН другой из известных нам ботов не проходит тест на момент написания статьи**).
6. Администратор **любой ценой решил забанить вас**. С этим сложнее, может быть вы нахамили или чем то другим насолили ему, или он руководствуется какими-либо другими соображениями. К сожалению, сделать что либо тут уже сложно, НО, если вы будете соблюдать все данные нами рекомендации **вы имеете большой шанс** на то, что ваша последующая жалоба руководителю проекта будет рассмотрена с **положительным исходом** для вас. Так что не стесняйтесь и дерзайте!

8.2 ВСЕ ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ, ЧТО БЫ ИЗБЕЖАТЬ БАНА.

Советы о том, как избежать бана за повышенную активность:

- Не выставляйте эффективность больше 70%, а паузу между фармами меньше 4 секунд.
- Не экономьте на игровом премиуме «Капитан»! Это позволит **ЗНАЧИТЕЛЬНО** сократить количество запросов к серверу. **Фарм без «Капитана» с большим количеством городов это прямой путь к бану!**

- Не оставляйте бот круглыми сутками включенным, делайте хотябы небольшие перерывы (лучше всего сделать логаут и заново зайти).
- Новая настройка: «Настройки -> Казначей -> **Останавливать фарм через**». Данная настройка автоматически выключает фарм через N часов (по умолчанию 7). Это позволит увеличить паузу между действиями, которая является одним из критериев ботоводства.
- Автоторговля, автопещера, автокультура – старайтесь не использовать данные функции без надобности. Это все отражается в логе и очень портит картину. Особенно обращаем ваше внимание на автоторговлю: **не забудьте убрать город из списка потребителей, после того как враг отбирает у вас город!** Бот продолжит автоматом слать ресурсы и вы рискуете получить жалобу на бота и бан!

Советы о том, как изежать бана за капчу:

В платных версиях бота включен модуль «АнтиКапча» он автоматически вводит код за Вас. Ничего делать не надо. В бесплатной версии бот полностью остановит свою активность, и оповестит вас звуковым оповещением о капче. После этого вы должны как можно скорее решить пример и ввести ответ в поле. Если вы будете систематически вводить код через полдня, вы рискуете баном.

Советы о том, как избежать бана по жалобам на «АвтоАтакер».

- Не используйте точность с рискованными интервалами +-3 секунды, +-5 секунд!
- В настройках модуля «Командир» не делайте настройку «Пауза между атаками» меньше 4 секунд.
- Не злоупотребляйте Авто-Маневром и Авто-Ополчением.

Советы о том, как избежать бан за одновременную активность игрока и бота:

- В настройках модуля «Командир» должна быть активирована функция «**Блокировать интерфейс во время отправки**». Эта функция блокирует интерфейс игры на время отправки атак, делая невозможным выполнение каких-либо действий игроком вручную. Если функция не активирована, вы рискуете нажать что то руками одновременно с отправкой атак, что в свою очередь может привести к бану при проверке.
- В настройках в разделе «Фильтры» должна быть активирована функция «**Фильтр BLOCK_BOT**». Очень важная функция! Она когда

вы делаете что-либо руками и останавливает все действия бота (кроме атак, для них опция выше, которая наоборот блокирует интерфейс игры на время отправки атаки). Если окно с игроком неактивно или свернуто, то фарм работает без ограничений. Для пользователей бесплатной версии доступна другая функция «**Фильтр BLOCKUI**» она будет во время работы бота блокировать интерфейс.

8.3 КАК ПИСАТЬ ЖАЛОБЫ В СЛУЖБУ ПОДДЕРЖКИ.

Вы соблюдали (не соблюдали) все рекомендации, но вас все же забанили. Что делать? Писать жалобу в поддержку! Пару советов:

- Общайтесь вежливо, ни в коем случае не оскорбляйте администратора, не требуйте, и тем более не угрожайте!
- Поприветствуйте, и попросите вежливо администратора перепроверить ваш аккаунт и сообщить что могло вызывать блокировку, так как вы, конечно же «никакими ботами не пользовались».
- Если вы соблюдали все рекомендации и администратор отказывает вам в разблокировке, кидая дежурные фразы, вежливо попросите его передать ваш вопрос на рассмотрение руководителя проекта.
- Попросите руководителя проекта перепроверить ваш аккаунт. В случае отрицательного ответа остается только ждать окончания срока бана.

9 Возможные проблемы и методы их решения.

Q: Бот пропал. Что делать?

A: Попробуйте зайти на наш сайт <http://botsoft.org> , если он не открывается, то, видимо проблемы у нашего хостинг провайдера (да, бывает и такое). Подождите немного, и как начнет открываться сайт, обновите страницу с игрой. Иногда может потребоваться переустановка скрипта. Если вышеописанные действия не помогли, то напишите нам в поддержку support@botsoft.org

Q: Бот не запускается и просит пароль.

A: Вам нужно написать запрос по электронной почте support@botsoft.org с просьбой выдать пароль, так же, в запросе, необходимо сообщить свой игровой никнейм.

Q: Вы прислали пароль, он не работает.

A: Попробуйте ввести пароль вручную, не копируя его.

Q: Бот не фармит селения.

A: Возможно, вы вычерпали все возможные ресурсы из селений. Проверьте, фармятся ли селения вручную, и если нет, свяжитесь со службой поддержки.

Q: Атаки не уходят в запланированное время.

A: Убедитесь, достаточно ли было войск, на момент отправки атаки

10 Версии программы и разница в функционале.

Программа поставляется в трех версиях: **Light**, **Social** и **Premium**.

Сравнительная таблица возможностей программы в разных версиях:

Функция\Версия	Light	Social	Premium
Модуль «Казначей»			
<i>Минимальное время фарма</i>	20 минут	20 минут	Не ограничено
<i>Использовать капитан</i>	-	+	+
<i>Авто-Культура</i>	-	+	+
<i>Авто-Рынок+Авто-Село+Авто-Пещера</i>	-	+	+
<i>Авто запуск фарма при старте</i>	-	+	+
<i>Авто-Торговля между городами</i>	-	-	+
<i>Фильтры</i>	+	+	+
<i>Кастомизация фарма по городам</i>	-	+	+
Модуль «Командир»			
<i>Базовый функционал модуля</i>	-	+	+
<i>Точность</i>	-	-	+
<i>Авто-Заклятие на атаку</i>	-	-	+
<i>Маневр</i>	-	-	+
<i>Авто-Маневр *NEW*</i>	-	-	+
Модуль «Wonder»			
<i>Автоматическая пересылка ресурсов на чудо.</i>	-	+	+
Модуль «Глашатай»			
<i>Авто-Ополчение</i>	-	-	+
<i>Текстовое оповещение в игре</i>	+	+	+
<i>Звуковое оповещение</i>	+	+	+
<i>Оповещение по e-mail</i>	-	+	+
Модуль «АнтиКапча»			
<i>Звуковое оповещение о капче.</i>	+	+	+
<i>Автоматическое распознавание капчи</i>	-	+	+

11 Заключение.

Спасибо что Вы с нами. Если у Вас остались вопросы, пожелания или жалобы, вы можете связаться с нами по электронной почте support@botsoft.org или любым другим удобным для Вас способом из указанных на сайте.

С уважением, команда BotSoft.ORG