

GFBot Ayuda Inglés

Tabla de contenido

Introducción	3
Funcionalmente del programa	4
Instalación del programa	6
Las versiones Motor de búsqueda	6
Starup y principales características de la ventana	8
Que ventana	9
Module "Cashkeeper"	10
Información general	10
ajustes del módulo	10
Las configuraciones individuales para la ciudad	11
Filtro BLOCK_BOT	12
Posibles problemas y sus soluciones	13
Módulo «comandante»	13
Información general y configuración de módulos	13
Ventana órdenes	15
Exactitud	dieciséis
Módulo "Herald"	17
Información general y configuración de módulos	17
El Auto-..... de Dodge	18
Ventana Ataque entrante	20
Comerciante módulo	21
Información general y configuración de módulos	21
Módulo «capataz»	23
Información general y configuración de módulos	23
Módulo "reclutador"	25
Información general y configuración de módulos	25
Module «docente»	27
Información general y configuración de módulos	27
Módulo «Maravilla del Mundo»	28
Información general y configuración de módulos	28
Módulo «anti Captcha»	29
Información general	29
Seguridad	30
¿Cómo funciona el sistema AntiBot	30
Todo lo que necesita saber para evitar la prohibición de	31
Solución de problemas y soporte al cliente	33
sistema de soporte al cliente	33
FAQ (temas y métodos de su solución potencial)	35
Proporcionar acceso tirar TeamViewer	37
y los registros del sistema de depuración	38
¿Cómo se puede escribir una queja a la compatibilidad con juegos	39
Conclusión	39

Introducción



GFBot - es una herramienta de software para el popular juego «en línea [Grepolis](#) ». De hecho, el programa es un emulador inteligentes de diversas acciones del jugador, tales como *la recolección de recursos, el comercio, el reclutamiento de tropas y barcos, edificios de construcción, tecnología de la investigación en la Academia, el envío de los ataques, que evaden los ataques enemigos, el envío de recursos para un milagro, los jugadores sobre los ataques a E-mail y SMS de alerta* y mucho más. Debido al programa de protección de actualización constante, casi **no puede ser detectado por el sistema de detección de bots del juego**. La versión del programa con la funcionalidad simplificada es absolutamente libre. Los módulos adicionales tales como una versión de pago social y le dan la posibilidad de comprar por separado únicamente los módulos que se requieren.

El programa cuenta con un módulo de "anticaptcha" que resuelve todos los captchas automáticamente sin pasar por los juegos de protección anti-bot. El único de su tipo, el programa tiene una función **BLOCK_BOT**, que es un lugar único, que determina su actividad en el juego y le permite evitar acciones simultáneas, mientras el robot está funcionando de manera que mientras el robot está en marcha todas las acciones realizadas siguen siendo humanos similares. El programa no recopila información sensible sobre su cuenta.

Le recordamos que todos los programas que emulan las acciones del jugador están prohibidos en el juego. E instala el programa en su propio riesgo!

[Descargar](#) manual en formato PDF o [Mira](#) en nuestro [sitio web](#) en línea

Funcionalmente del programa

Funcionalmente del programa se divide en módulos, "Cashkeeper", "comandante", "Herald", "comerciante", "capataz", "reclutador", "docente", "Maravilla del Mundo", "Anti-Captcha". La forma en que todas las funciones:

Módulo "Cashkeeper"

- o Recogida automática de los recursos de los pueblos
- o mercado de automóviles (almacena automáticamente los recursos en el mercado cuando el almacén está lleno)
- o Auto-pueblo (de expansión automática de los pueblos a una capacidad conjunto de almacén)
- o Auto-cueva (llenado automático de plata en cueva, en el caso de exceso de plata en almacén)
- o Cultura Auto (retención automática de los desfiles de victoria y festivales.
(Con las condiciones ajustadas a los que decide)
- o Filtros (limitar el número de solicitudes al servidor)
- o BLOCK_BOT - opción única para detener automáticamente la actividad bot mientras el jugador está activo, esto hace que el robot casi imposible de detectar
- o La posibilidad de configurar los ajustes de recogida recursos individuales para cada ciudad

Módulo "comandante"

- o planear ataques con una precisión dada
- o refuerzos plan con una precisión dada
- o Supervisión de ataques y enviar refuerzos
- o Corrección automática del número de tropas antes de enviar
- o Auto-Dodge - retirada automática (ofensivo, defensivo o todos) de la ciudad (con una precisión dada) para evadir los ataques enemigos con un posible retorno antes / después del ataque con el CS para su destrucción, con la posibilidad de personalizar en cada ciudad.
- o BlockUI - el bloqueo de la entrada del usuario al enviar ataques, con el fin de evitar la actividad simultánea de bot y jugador.
- o juego de equipo - la posibilidad de abrir una lista de comandos para ver sus aliados comandos.

Módulo "Herald"

- o Notificación de los ataques entrantes a través de SMS y correo electrónico con la definición de una nave colonial, aviso acústico con la posibilidad de elegir una melodía de alerta
- o alertas de oportunidad por SMS y correo electrónico
- o Oportunidad para alertar a sus amigos sobre ataques entrantes en usted

- o ataques enemigos maniobras automáticas, con la capacidad de detectar y destruir CS
- o La activación automática de millita

Módulo "Merchant"

- o La transferencia automática de los recursos entre las ciudades en las proporciones establecidas (puede También enviar recursos a sus aliados)

Módulo "capataz"

- o adición automática de trabajos en la cola para la construcción de edificios en el Senado. La capacidad de crear puestos de trabajo, incluso en el caso de falta de recursos.
- o Reducir la posibilidad de múltiples configuraciones de tiempo de Oro

Módulo "reclutador"

- o añadir automáticamente los trabajos a la cola de reclutar en las Barraks y la puerto
- o Permiten que múltiples unidades para reducir el tiempo de construcción por el Oro
- o Selección automática de prioridad
- o La capacidad de crear órdenes repetibles

Módulo "docente"

- o la investigación automática de las tecnologías de la Academia.
- o Permitir que varios estudios para reducir el tiempo por el Oro
- o Selección automática de prioridad

Módulo "Maravilla del Mundo"

- o Transferencia automática de recursos para construir maravilla del mundo

Módulo "Anti Captcha"

- o entrada automática código de imagen
- o Notificación de sonido de captchas

Instalación del programa

Instalación del programa es muy simple, hay instrucciones paso a paso sobre cómo instalar el robot con diferentes navegadores [aquí](#) .

Creado con la edición personal de HelpNDoc: EPub libre y generador de documentación

Las versiones Motor de búsqueda

El robot viene en 3 versiones; luz, social y Premium

Módulo también se pueden comprar por separado con cualquier versión.

A continuación se presenta un cuadro comparativo de todas las características del programa en diferentes versiones:

Versión	Ligero	Social	Prima
Módulo «Cashkeeper»			
<i>tiempo mínimo</i>	5 minutos	5 minutos	5 minutos
<i>el rendimiento máximo</i>	50%	100%	100%
<i>uso Capitan</i>	-	+	+
<i>AutoCulture</i>	-	+	+
<i>Abro-Mercado + AutoVillage + AutoCave</i>	-	+	+
<i>Ejecución automática en el arranque</i>	-	+	+
<i>comercio de automóviles</i>	-	-	+
FILTROS	+	+	+
<i>Personalización de los valores para las ciudades</i>	-	+	+
Module «comandante»			
Activado	-	+	+

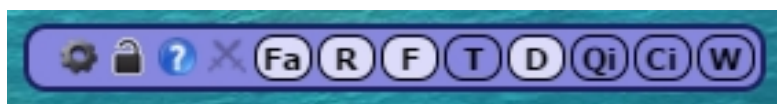
<i>Exactitud</i>	-	-	+
<i>ataques Auto-Spell</i>	-	-	+
<i>Esquivar</i>	-	-	+
<i>Auto-de Dodge</i>	-	-	+
Module «Herald»			
<i>Auto Milicia</i>	-	-	+
<i>alertas dentro del juego</i>	+	+	+
<i>notificación de sonido</i>	+	+	+
<i>Notificación por e-mail</i>	-	+	+
<i>Alerta SMS</i>	Comprado como una opción		
Módulo «comerciante»			
<i>La transferencia automática de los recursos</i>	Las compras como una opción		+
Module «capataz»			
<i>hacer fila automática de trabajos para la construcción de edificios en Senado</i>	Comprar de un módulo.		
Module «reclutador»			
<i>agrega automáticamente los trabajos que hacer cola en Barraks y barcos.</i>	Compraste la como módulo.		
Module «docente»			
<i>la investigación en la Academia automático</i>	Comprar de un módulo.		
Módulo «Maravilla del Mundo»			







<i>Transferencia automática de recursos a maravilla del mundo seleccionado</i>	-	+	+
Módulo «anti-Captcha»			
<i>notificación de sonido</i>	+	+	+
<i>Captcha Solver</i>	-	+	+

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [generador de todas las funciones de Ayuda multiformato](#)

Starup y principales características de la ventana

El programa se inicia automáticamente al iniciar sesión en el juego y comienza inmediatamente a recolectar recursos. Si se hace correctamente, debería ver la ventana principal en la esquina inferior izquierda. Veamos los controles básicos:



1.  Abre la configuración bot
2.  **Indica la función BOT_BLOCK** (ver sección 6.2 filtros). Si el bloqueo está cerrado solicitudes están bloqueados por el bot
3.  Boton de ayuda
4.  Se abre la ventana sobre los ataques entrantes
5.  - El botón de arranque y parada de los módulos.  -

Indica que el módulo está en funcionamiento, detenido.



- Indica que el módulo ha sido

o **Módulo "Fa" (Granja)** - iniciar / detener la fam

o **Módulo "R" (Reclutador)** - iniciar / detener el "reclutador"

o **Módulo "F" (Capataz)** - iniciar / detener el "Capataz"

o **Módulo "T" (Comerciante)** - iniciar / detener el "Comerciante"

o **Módulo "D" (docente) - iniciar / detener el " docente "**

o **Módulo de "W", inicia / detiene el envío de recursos para " Preguntarse "**

6. **Módulo "Qi"** Se abre el menú con el control de todas las colas en cada ciudad.

7. **Módulo "Ci"** Abre las órdenes del comandante

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente libros EPub](#)

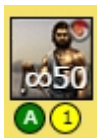
Que ventana

Que ventana se abre una visión general y controla todas las tareas en la ciudad

La ventana se utiliza para mostrar todas las colas para la ciudad seleccionada e incluye módulos "reclutador", "comerciante", "Cashkeeper", "docente" y "capataz". Puede controlar las tareas en este wondow, simplemente borrar una tarea, haga clic en el icono en la cola, también se puede añadir tareas.



Veamos en este trabajo desde el "reclutador" como un ejemplo



- Esta orden se reducirá por el oro una vez.



- Selección de prioridad automática activada



- Repetir está activado



- El número de unidades que se reclutaron de una sola vez.

CCM (Centro de Control de Jobs)

centro de control de puestos de trabajo está diseñado para añadir nuevos pedidos desde una sola ventana. Para añadir un nuevo orden, puede seleccionar el módulo, active las casillas de las opciones que desee, introduzca la otra información requerida y haga clic en "Añadir". Se describe en detalle la adición de puestos de trabajo en la sección de documentación de cada módulo.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Herramienta fácil de usar para crear archivos de ayuda HTML y ayudar a los sitios web](#)

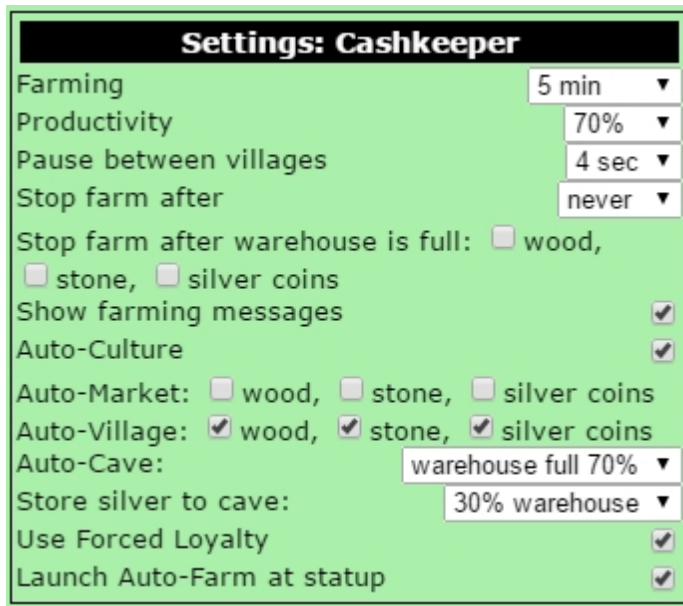
Información general

Module "Cashkeeper" es un módulo básico del robot. Configurable para cada ciudad.

- o Recogida automática de los recursos de los pueblos
- o mercado de automóviles
- o Auto-pueblo (envía automáticamente los recursos a los pueblos para la actualización)
- o Auto-cueva (plata envía automáticamente a una cueva en un nivel conjunto de plata en almacén)
- o Auto-Cultura (mantiene automáticamente desfiles de victoria y festivales)
- o Filtros (límites de número de solicitudes al servidor)
- o BLOCK_BOT - opción única para detener automáticamente la actividad bot durante la actividad del jugador haciendo que el robot no detectable.
- o Configuración personalizada para todas las ciudades.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente documentos de ayuda HTML](#)

ajustes de módulo



Agricultura: Le permite ajustar el tiempo de la demanda. Lo cual es beneficioso para el robot para terminar un solo ciclo de cultivo. Así que en lugar podría configurar el robot para

Productividad: Define el comportamiento de la auto-demanda. Incluye las solicitudes de recursos. Una configuración recomendada es de 70%.

Una pausa entre los pueblos: Para cada ciclo de cultivo de la pausa entre cada pueblo.

Detener la granja: Detiene la granja después de X horas.

Deja de granja después de almacén está lleno: Una vez que uno de los depósitos de almacenamiento está

Mostrar mensajes de cultivo: Muestra la agricultura en cada ciudad en la esquina inferior derecha de la pantalla.

Auto-Cultura: Lleva desfiles de victoria automática y festivales, se puede establecer la configuración de individual para cada ciudad.

Auto-Mercado: Cuando se alcanza la capacidad máxima de almacenamiento del robot colocará automáticamente el exceso de recursos en el mercado.

Auto-Village: envía automáticamente los recursos en pueblo para que pueda actualizarlos. Puede ajustarse para cada ciudad.

Auto-cueva: Si el depósito se llena hasta el 70%, entonces el robot puede enviar el 30% de la plata al almacén. El ajuste se puede configurar para cada ciudad.

Utilice fidelización forzada: El robot detectará si está activada la lealtad forzada artículo y te despojarán de los pueblos en lugar de la demanda. (Es necesario completar búsqueda de la isla para obtener este elemento).

Inicio automático de la finca en el inicio: Se inicia automáticamente la función en LoadUp.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente documentación iPhone](#)

Las configuraciones individuales para la ciudad

Puede configurar los ajustes individuales para cada ciudad haciendo clic sobre ellos en el mapa y la apertura de la selección de información. Desde allí se puede configurar diferentes parámetros del robot como Auto-cueva, Auto-Mercado etc.



A continuación se muestra la configuración estándar se puede ver

Personal settings

Farm Herald Trader

Farm time ▾

Auto Culture ▾

Auto Cave ▾

Aquí puede especificar la configuración individual para cada ciudad, como auto granja y cultivo automático.

"Global" significa que las configuraciones establecidas en el módulo se establecen para esta ciudad.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [generador de documentación libre de ayuda HTML](#)

Filtro BLOCK_BOT

Los filtros pueden ser ajustados en la configuración de diálogo especial del bot



BLOCK_BOT filtro ¡Recomendamos que utilice esta opción

Una característica muy importante, que se detiene la actividad bot durante su juego activo que eliminaría el robot de la realización de tareas en el mismo tiempo que los está llevando a cabo lo que los administradores pueden ver.

Ejemplo: Usted está Cultivo de un pueblo y, al mismo tiempo que el robot es el envío de un ataque, los administradores serían capaces de ver esto y saber que se está utilizando un robot. Esta característica eliminará de que suceda.

Posibles problemas y sus soluciones

Se pueden encontrar soluciones de posibles problemas con la recolección de recursos en FAQ principal

configuración de la información general y los módulos

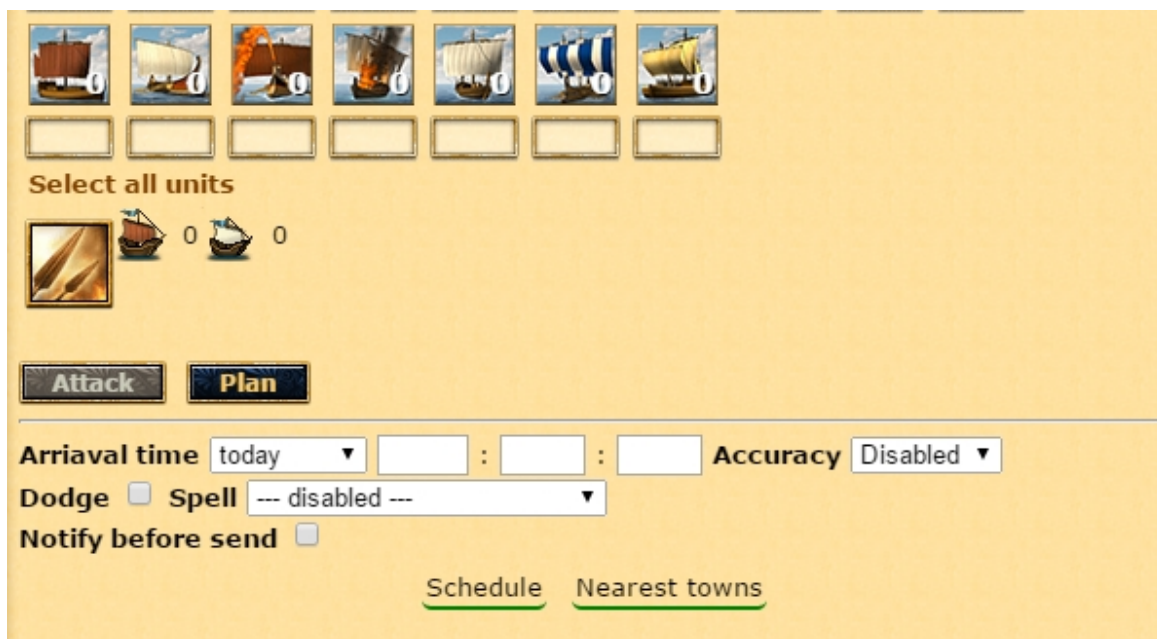
Los Capabilites de «comandante»

- o Planes de ataques con una precisión dada
- o Los planes refuerzos con una precisión dada
- o ataques y refuerzos envío de monitoreo
- o Corrección automática del número de tropas de apoyo Antes de enviar / ataques
- o Dodge - capacidad de enviar tropas para evadir los ataques enemigos.
- o Auto-Dodge - se retira automáticamente ofensivo / defensivo o todas las ciudades tropas para evadir los ataques enemigos y pueden regresar antes / después de la CS.
- o BlockUI - bloques de entrada de usuario al enviar a cabo ataques con el fin de evitar actividad simultánea del robot y reproductor
- o comandos que comparten - puede mostrar los comandos de sus aliados.

ataques de programación / soporte

Comandante tiene la intención de enviar automáticamente refuerzos o ataques con una precisión dada a una hora fija de llegada.

Lo primero que necesita para abrir la ventana de ataque / apoyo en la ciudad de destino, en la ventana inferior verá la configuración comandante de esta ciudad.



Deja mirada en la configuración:

Hora de llegada: *horas: minutos: segundos* de la hora preferida de llegada. Nota: la aleatoriedad del servidor significa que el tiempo de llegada real puede diferir de lo que era su hora de llegada preferido.

Exactitud: Este parámetro minimiza el impacto del tiempo de retardo aleatorio del servidor. Examinamos en detalle cómo funciona después.

Esquivar: Esta no es automática esquivar. Todo fuera de sus unidades seleccionadas

Esta opción le da la capacidad de esquivar los ataques enemigos manualmente si la caja se comprueba y se ajusta el tiempo. Sus tropas saldrán de la ciudad en el momento especificado y volver a la ciudad después del intervalo de tiempo específico (el pedido será cancelado después de la mitad del tiempo de viaje)

Deletrear: coloca automáticamente una potencia divina sobre un ataque.

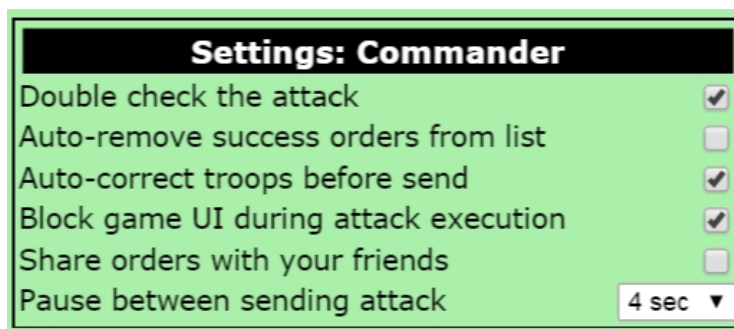
Notificar antes de enviar: le notifica antes de enviar la función específicé

Programar: Este botón guarda el orden y lo colocará en la parte de "órdenes" del robot.

Las ciudades más próximas: Puede seleccionar esta opción para identificar a las ciudades más cercanas al objetivo.

Configuración del módulo

Para introducir los ajustes, haga clic en el icono de engranaje en el robot y haga clic en Módulo Commander.



ataque doble control: Si dese

La eliminación automática de ped

Auto corrección antes de enviar t

Bloque de interfaz: La entrada o

órdenes de acciones: Esta opción permite que usted y sus aliados para ver cada uno de otros órdenes. Para que esto funcione usted y sus aliados deben compartir sus identificaciones BOT entre sí.

Pausa entre el envío de ataques: importante! Esta opción establece el tiempo que el robot hará una pausa entre el envío de los ataques de replicar una persona real a fin de no obtener prohibido. Está recomendado para no establecer la opción inferior a 4 segundos. Puede encontrar más información sobre este settign en la sección Seguridad.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Generador de Ayuda Web gratis](#)

ventana órdenes

ventana órdenes

Se puede ver sus pedidos y órdenes de sus aliados desde esta ventana. También puede cancelar los pedidos desde esta ventana.



Vamos a echar un vistazo a l

cancela este orden

Actualizar: Actualización de la

función de lo que seleccione

Órdenes: propios, todos, exte

Filtrar por Ciudad: Buscar la list

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente documentación iPhone](#)

Exactitud

Exactitud

Ahora exactitud en la planificación de órdenes es importante. Para que el juego sea menos predecible que los desarrolladores han hecho más difícil a los ataques de tiempo a su time. Typically la hora de llegada deseada exacta variará. El robot tiene un mecanismo que puede mejorar la precisión mediante el envío y ataques en un inerval especificada cancelación. Sin embargo, el mayor será la precisión mayor es la posibilidad de que el ataque fallará. En cada pedido se guarda puede specify la precisión deseada, por lo que cuanto mayor sea la precisión, más posibilidades se producirá un error. Cuanto menor es la precisión de la mayor probabilidad de que se suced.

Veamos un ejemplo de cómo funciona

Establecer el orden de atacar a las 12:10:30 y poner 3 segundos antes de tiempo.

Elige el tiempo 12:10:30, establecer la precisión -3 ("-" no significa más adelante). Bot tomará varios intentos para enviar el ataque, si el intento cae dentro de un rango determinado, el ataque desaparece. Si ningún intento hace que el rango deseado, el ataque no pasa en absoluto!

Con refuerzos más o menos lo mismo: por ejemplo, es necesario que los refuerzos no antes de venir 12:10:30 y preferiblemente mantenido dentro de 3 segundos. Poner exactamente "3". El Bot hará varios intentos de enviar refuerzos, y si los refuerzos en el intervalo deseado no se cae, todavía será enviado.

¿Por qué el ataque a la falta de entrar en el intervalo no desaparece, y los refuerzos van? Por lo general, la precisión negativo se utiliza para barrer la ciudad antes de la llegada de la CS, esto por lo general se produce después del ataque, si el tiempo especificado no es válido (que no mataría el amistoso CS). El refuerzo está llegando de todos modos. Entonces, para resumir:

El "+" significa "no es estrictamente antes", lo que significa que el soporte puede ser posterior al intervalo requerido (utilizado para enviar refuerzos después de la toma de la ciudad, así como para la destrucción de las unidades enemigas poco después de su llegada en el amistoso ciudad). Los resultados posibles de partida: 1. refuerzo entra en el intervalo predeterminado
2. refuerzo no alcanza el intervalo especificado, pero todavía deja más tarde.

El signo "-" significa "estrictamente a más tardar" (utilizado para el barrido frontal CS, así como para derrotar a la DEF del enemigo y CS en la ciudad amigable).

Los posibles resultados de la salida: ataque impacta un intervalo especificado; intentos no caen dentro de un rango predeterminado; última oportunidad de recibir intervalo posterior indicada en el ataque se cancela (no), el ataque no va.

¡Precaución! No utilice alta precisión menos que sea absolutamente necesario ya que el abuso de esto puede conducir a una prohibición.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Generador de Ayuda Web gratis](#)

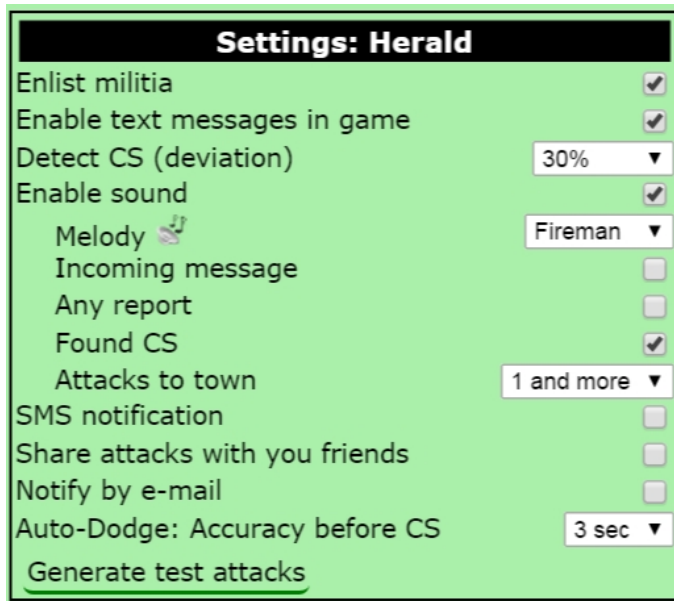
configuración de la información general y los módulos

Las capacidades del "Herald"

Módulo "Herald" - Un módulo importante. Será usted y sus aliados informar acerca de los ataques entrantes. Se le puede notificar por correo electrónico y SMS, sino que también maniobrar los ataques enemigos, manteniendo sus tropas segura. También se activará milita.

La configuración de "Herald"

Módulo "Herald" facilidad de instalación:



activación Milicia: activación automática de la milicia (se puede person

Mostrar mensajes: Muestra informes de ataques en la esquina infer

La identificación de CS (error incluido): Para entender esta opción de ataque a ti de city1 y que llegará en 30 minutos, el robot se ve en el intervalo de 28 a 52 minutos. Si cae fuera de este margen, entonces probablemente sabe que en el juego hay varios objetos y hechizos. Después de la sesión después de los ataques que ya se pusieron en marcha a fueron lanzados por lo que no puede identificar si es un CS de tiempo

Activar sonido: Emite un sonido con un ataque entrante, el tono de llamada se puede seleccionar haciendo clic en el icono de la música y la selección de una canción.

Correo entrante: Señales cuando un correo entra en acción.

Cualquier informe: Sonido de notificación sobre la recepción de cualquier informe.

CS encontró: le avisa cuando se detecta una CS.

Los ataques a la ciudad: el número de ataques, a la cual emitirá un pitido.

ataques compartir: Alertar a sus amigos cuando son atacados por tener sus amigos ID bot y entrar en el robot para que pueda compartir los ataques de los demás, se puede especificar un nuevo ID de una nueva línea o separando cada uno con comas.

Notificar por e-mail: En caso de ataque por correo electrónico, indican la dirección de correo electrónico en el campo de abajo.

Auto-regate: Precisión antes de CS. Tiene sentido utilizar esta opción si la calidad de su conexión a Internet es malo. Por lo que esta configuración le permite esquivar con antelación. 3 segundos es el valor predeterminado. Se recomienda no cambiar esto a menos que sea necesario.

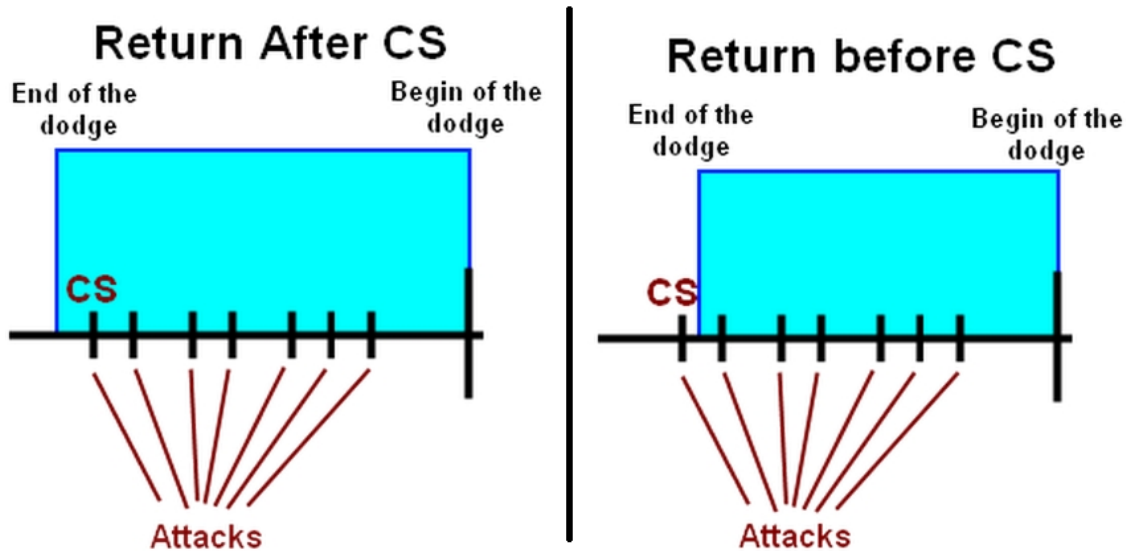
Crear un ataque de prueba: Con este botón puede simular una serie de ataque a la citym seleccionada se puede ver en los resultados y seleccionar la mejor configuración para su auto. Puede ver los ataques de prueba haciendo clic en el símbolo de espadas en el panel principal bot.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [generador de documentación libre de PDF](#)

El Auto-de Dodge

El Auto-de Dodge

Auto-esquivar permite la evasión de los ataques enemigos. Esto se realiza mediante el envío de sus tropas como refuerzos a una ciudad seleccionada y luego se cancela la orden para que vuelvan después del ataque ha aterrizado. Esto protege a sus tropas de los ataques enemigos entrantes. Es posible solamente con esquivar ofensivos / defensivos o ambos tipos de tropas. También puede establecer las tropas de regresar antes de que consiga colocar una CS para que lo destruya. **A continuación se pueden ver algunos diagramas:**



Cómo configurar Auto-de Dodge

Para configurar automáticamente la maniobra que vamos a hacer para cada ciudad para este fin:

1. Seleccionar una ciudad en el mapa y haga clic en el botón de información.



2. Una ventana de diálogo se abrirá mostrando información sobre la ciudad, verá un menú como este a continuación, podrás ver los ajustes individuales para la ciudad seleccionada.

3. Seleccione "Herald" y especifique la configuración de esta ciudad.

Si uno de los ataques en el grupo es un CS, entonces, de acuerdo a la "Maniobra Auto", se puede devolver las tropas:

- o Antes de la llegada de la CS ("incluyendo el retorno de todas las unidades a la ciudad para tratar y bloquear la CS con la defensa)
- o Después de la llegada de la CS ("incluyendo el retorno de todas las unidades a la ciudad para tratar y destruir CS con la ofensiva) Este ajuste sólo se

utiliza para atacar a la CS.

En las tropas para esquivarlo indica el tipo de esquivar con "defensiva", "ofensiva", o "todo".

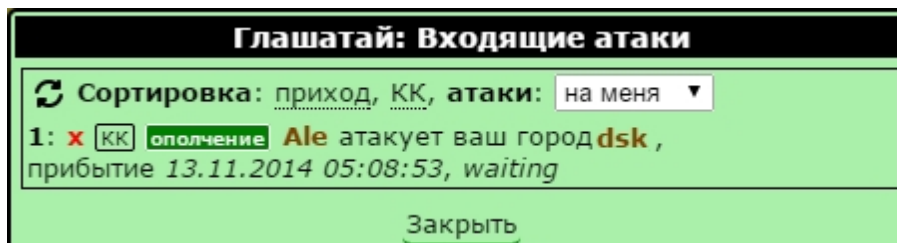
En la salida de la ciudad, es necesario especificar una ciudad en la que se enviarán las tropas a fin de que el robot puede esquivar con. Nota: Debe asegurarse de que el jugador no está en modo de vacaciones o prohibido. Para facilitar las cosas, puede seleccionar al azar *** *** por lo que seleccionará al azar una ciudad en la isla.

NOTA IMPORTANTE: Si reinicia el ordenador con el juego algún tiempo después del ataque entrante o entrar en el juego con un ataque ya que vienen en usted, el robot puede cometer un error en la definición de CC, lo que dará lugar a la auto - Maniobra de este ataque como un ataque sin el CS! Con el fin de especificar manualmente (o cheque) ataque con CC utilizar la ventana "ataque entrante"!

Ventana Ataque entrante

Ventana Ataque entrante

Para abrir la ventana con los ataques entrantes, haga clic en el símbolo con las espadas cruzadas en el panel principal bot en el bot.



Esta ventana mostrará una lista de los ataques entrantes. Los botones "KK" y "Milicia" se puede hacer clic. El uso de ellas puede activar en ellos ataques específicos. , Pero si se reinicia el bot con el juego después del ataque entrante o inicia el juego con un ataque entrante ya que el robot puede cometer un error en la detección de un CS, lo que activará la automaneuver de este ataque sin el CS !!

En la parte superior de la ventana es un filtro, (ordenar por hora de llegada, por la presencia de CS, visualizar único ataque "yo", "externo" o "all") seleccionar estos filtros en lo que más le convenga.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [entorno de edición de ayuda gratuita](#)

configuración de la información general y los módulos

Comerciante módulo

El comerciante es una herramienta para la transferencia automática de los recursos entre su citie. Puede configurar una ciudad para ser un consumidor o proveedor. La ciudad consumidor no tiene que ser su propia ciudad.

Para hacer funcionar el comerciante debe tener al menos un proveedor y un consumidor. Vamos a ver cómo se puede configurar.

1. Seleccione su ciudad en el mapa y haga clic en el " **info** " botón.

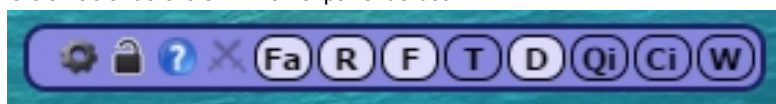




2. A ventana con la información de la ciudad seleccionada aparecerá. Podrás ver los ajustes individuales para el bot.

3. Abra la pestaña "Merchant" y seleccione el modo de funcionamiento y establecer la relación entre los recursos a cada uno de la ciudad.

Después de haber configurado un proveedor y un consumidor de la ciudad se puede activar el módulo de auto-Comercio haciendo clic en "T" en el panel de bot.



Se puede añadir un solo puesto de trabajo desde el panel de control del robot

En el centro de la tarea de control se puede agregar una tarea para una sola proporción envío a una ciudad seleccionada. Para hacer esto:

§ Haga clic en " Qi"

§ Seleccione el *Comerciante*

§ Debe introducir el código de la ciudad BB de la ciudad [ciudad] 34242 [/ ciudad],

§ Si usted tiene la opción "Auto" activado. : Si está activado, el bot

seleccionar automáticamente el orden del turno general de la ciudad, que puede ejecutar otros comandos son ignorados. Si la opción está desactivada (marca de verificación), el orden es fijo. pedidos fijos tienen la prioridad más alta. Si el robot de cola de la ciudad encuentra una orden de este tipo, se detiene la cola de procesamiento hasta que hayan logrado este fin (por ejemplo, sería el ahorro de recursos).

§ Hacer clic **Añadir**

ЦУЗ (Центр управления заданиями)

Вербовщик
 Прораб
 Купец
 Доцент

Купец

Город

Дерево , камень , серебро

Авто

Ajustes de módulo de ventana

En esta ventana puede ver y cambiar la configuración del módulo para diferentes ciudades, así como un cambio de algunos ajustes para la auto-comerciante.

Настройки: Купец

Автоматический запуск

Разрешить переполнение склада

Интервал отсылки ресурсов

Фильтр

D - отключено, C - потребитель, P - поставщик

D	C	P	Город
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	City1
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	City2
			дерево: 11, камень: 11, серебро: 11

Inicio automático: Automático comienza a operar después de que o

Permitir desbordamiento de almacenamiento: No tiene en cuenta

Filtrar: Se filtra la lista de ciudades (pantalla sólo aquellas ciudades

Botones DCP: Establecer el modo para cada ciudad seleccionada.

proporción de comercio

El robot puede comprobar la cantidad máxima de recursos que puede enviar desde cada ciudad proveedor.

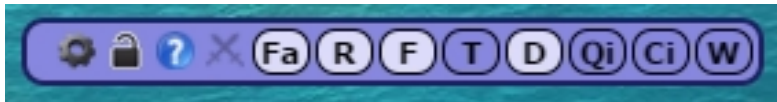
Así, por ejemplo si se ha establecido que la proporción de recursos como 13/3/8 y la población tiene 1300/150/600 pares dividen y elegir el más pequeño número $1300/13 = 100$ $150/3 = 50$ $600/8 = 75$, el mínimo común múltiplo de 50, se multiplica por la proporción de la 13 básico / 3/8, que 650/150/400. Esto se debe enviar el partido. Luego hay un cálculo basado en el mercado disponible, se comprueba si la opción activa "Permitir desbordamiento de almacén", y hay un envío. Si el número total de recursos es inferior a 1.000, envío sucederá.

Funciones principales del módulo

Módulo «capataz» permite automatizar la construcción de edificios en el Senado. Puede crear tareas en el bot, incluso si usted no tiene los recursos disponibles por el momento. También cuenta con selección automática de prioridad.

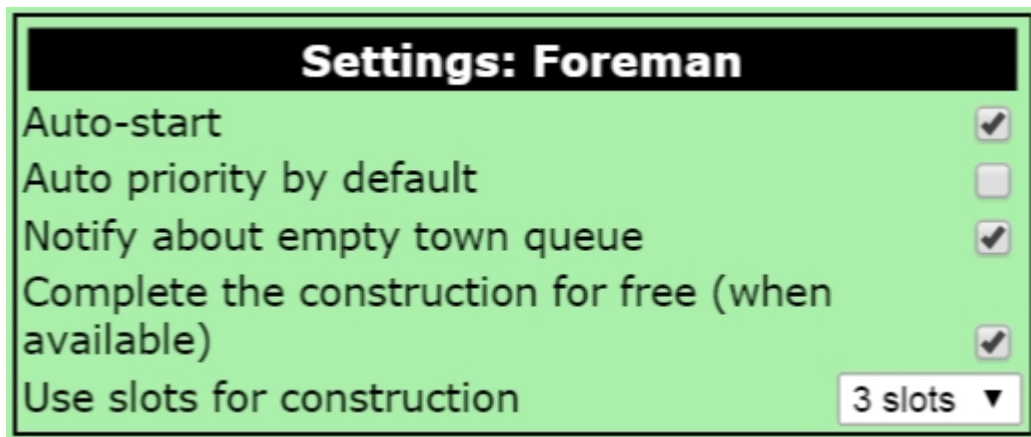
Iniciar el módulo

Puede ejecutar el módulo seleccionando el botón en el panel principal bot ("F" capataz).



Configurar el módulo

Para que no mirar a la configuración del módulo:



Inicio automático: inicio automático al arrancar bot

prioridad automática por defecto: Para todo ello sumado prioridad puestos de trabajo por defecto es "Auto" anuncian una cola vacía para la ciudad: Si el módulo completa todos los pedidos en la ciudad, con esta opción activada, el robot le notificará de este mensaje emergente . Acelerar la construcción de la (posible): En aquellos mundos en los que la oportunidad está disponible para completar la construcción del Oro, puede liberar para completar la obra de construcción cuando su tiempo es inferior a 5 minutos. El robot lo hará automáticamente.

Use las ranuras de la construcción: establecer el bot dice que él usa no más de un cierto número de ranuras. Esta opción puede ayudar a optimizar los módulos de supervisor trabajo en equipo, reclutador y Profesor Adjunto.

Que la gestión

Se pueden añadir a las órdenes de la cola de dos maneras:

1. Puede pulsar el icono "+" en el pictograma edificio.



2. Ir al Senado (o ventana Que) y en la parte inferior de la ventana

verá un panel de control como la que se ve a continuación.




En la lista desplegable, seleccione el nombre del edificio deseada. Si Auto está activado el bot seleccionará automáticamente el edificio para construir que tiene suficientes recursos para. Si se fija la opción está desactivada, el robot, por lo que las órdenes fijos tienen mayor prioridad. El robot no continuará procesando una orden hasta que se haya completado la orden fijo que estaba delante de ella en la cola.

Una vez que la selección de una cola de prensa de fin! Para eliminar

un pedido, simplemente haga clic en el icono. Esto es lo que

significan los círculos bajo la orden:

-  - Selección de prioridad automática está habilitada.

Las principales funciones del módulo

Módulo "reclutador" le permite automatizar la construcción de tropas y barcos. Las tareas pueden crear, incluso si usted no tiene suficientes recursos. También existe la posibilidad de reducción múltiplo de tiempo de construcción por el oro, la capacidad de crear pedidos recurrentes y la capacidad para tomar muestras de forma automática orden, que puede ser ejecutado en primer lugar. El módulo puede adquirirse con cualquier versión del juego.

Iniciar el módulo

Ejecutar el módulo puede utilizar el panel de control para el robot (botón "R" - reclutador).

Configurar el módulo



Autoencendido: Automático se inicia el módulo de iniciado el bot.

Use espacios para el reclutamiento: bot utilizará no es mayor que X ranuras para el reclutamiento.

Que la gestión

Ir a los Barraks o puerto y en la parte inferior de la ventana verá un menú como se muestra a continuación:



En el menú desplegable, seleccione la unidad que desea reclutar. "Utiliza el hechizo" opción antes de realizar el trabajo puede ser utilizado. Si la opción "repetir" está habilitado el robot se repetirá continuamente este orden. Lo cual es conveniente para las unidades míticas.

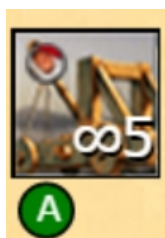
Si Auto está activado el bot seleccionará automáticamente el edificio para construir que se

tiene suficientes recursos para. Si se fija la opción está desactivada, el robot, por lo que las órdenes fijos tienen mayor prioridad. El robot no continuará procesando una orden hasta que se haya completado la orden fija que estaba delante de ella en la cola.

" *Max* ": el número requerido de unidades. Después de haber seleccionado

la configuración pulse cola! Para eliminar un pedido, simplemente haga clic

en el icono.



- Selección de prioridad automática está habilitada.



- Repetir está activado.



- El número de unidades a construir en una sola orden.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Con todas las funciones editor de libros electrónicos](#)

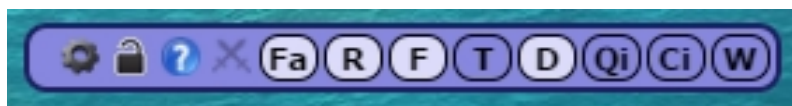
configuración de la información general y los módulos

Las principales funciones del módulo

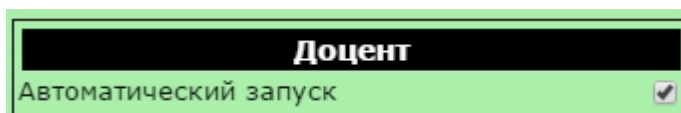
Module «docente» permite automatizar la investigación de la tecnología en la academia. Al igual que otros módulos se pueden crear las tareas en la cola, incluso si usted no tiene suficientes recursos para ello todavía! También puede reducir el tiempo de investigación con el uso de oro. Puede adquirir este módulo.

Iniciar y configurar el módulo

Ejecutar el módulo usando el panel principal bot (botón "D" - Docente).





Las opciones de este módulo son "Auto-run"



gestión de trabajos

Sólo se pueden añadir puestos de trabajo a la cola haciendo clic en el Qi en el panel principal bot y la selección de docente.

- o En el menú seleccione la investigación deseada;
- o Si se habilita el robot automático seleccionará automáticamente el pedido y se puede ejecutar otros comandos, mientras que otros son ignorados. Si la opción está desactivada la orden es fijo. pedidos fijos tienen prioridad. Si la cola tiene un orden cado en ellos, entonces no procesará más allá de esta orden hasta que haya sido completa.
- o Seleccione en la lista desplegable "oro" y seleccione el número de veces que se desee el robot a utilizar el oro para reducir el tiempo de construcción de esta orden.
- o Haga clic en el botón "añadir" y el trabajo se añadirá a la cola. Con el fin de eliminar un pedido, simplemente haga clic en su icono para eliminarlo. Si estos iconos aparecen en el orden:
 -  - el tiempo de construcción de este orden se reducirá una vez con oro.
 -  - Selección de prioridad automática está habilitada.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente libros EPub](#)

configuración de la información general y los módulos

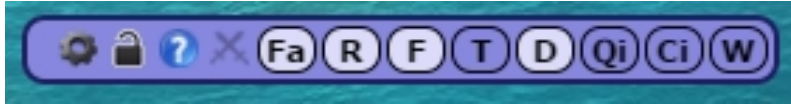
Las principales funciones del módulo

Módulo "Maravilla del Mundo" está diseñado para enviar automáticamente los recursos de las maravillas del mundo.

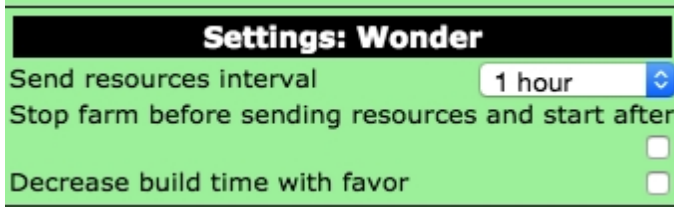
Iniciar y configurar el módulo

Para ejecutar el módulo que tiene que elegir un milagro y ejecutar el módulo de la principal

Panel del bot (botón "W" - Preguntarse).



Vamos a considerar las opciones básicas: _____



Enviar intervalo de recursos: Frecuencia de envío de re

Detener la granja antes de enviar los recursos y la ejecución d

como un reproductor de acción real.

Disminución del tiempo de construcción con favor: disminuir e

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Generador de Ayuda Web gratis](#)

Información general

Módulo "anticaptcha" Intro

A partir de la versión 2.30 del juego tiene un mecanismo de protección contra los robots basados en el código de entrada de verificación de la imagen. Nuestros expertos son los primeros en encontrar una solución a este problema y desarrollaron un módulo de "Anti-Captcha".

En el módulo de función incluye:

- reconocimiento automático y la introducción de texto con imágenes de cheques.
- Notificación de sonido de CAPTCHA de (especialmente cierto para la versión libre, que no está disponible para el reconocimiento automático).

configuración del módulo:



Permitir el reconocimiento de la imagen: El robot va a reconocer y entrar en código de imagen de texto automáticamente. Esta función está disponible en las versiones Sociales y premium.

Activar sonido: Sonido de notificación que solicita código de imagen (útil para usuarios de la versión luz, donde la detección automática no está disponible).

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Escribir libros EPub para el iPad](#)

Cómo funciona el sistemas AntiBot

En esta sección vamos a hablar de cómo proteger mejor a su cuenta desde los administradores Ban. Como hemos mencionado anteriormente, no podemos dar una garantía absoluta de que no se le prohibió, pero por nuestra parte vamos a tomar todas las medidas para evitar que esto suceda. Nuestros especialistas supervisar el sistema que alberga el juego y actualizar el robot de seguridad. Si cumple con estas pautas a continuación, se puede reducir la posibilidad de ser prohibido.

En primer lugar, vamos a ver el sistema de protección del juego. A continuación se enumeran los parámetros de misión crítica.

1. **Su actividad (la cantidad que ha estado en línea y el número de acciones durante este**

tiempo de acciones cometido). Por supuesto, si usted tiene una semana y en línea que supuestamente clic en cada 2 segundos - Eres un robot. Con el fin de evitar esto, véase la recomendación a continuación.

2. **Captcha. Por lo general, los administradores no están interesados en la cantidad de tiempo que**

introducido el código, no se cuántas veces mal (aunque esto también), y cómo su robot para realizar una acción en un momento en que cuelga código de imagen (por supuesto, las manos del jugador no será capaz en este momento para hacer otra cosa que algunos otros robots código de imagen y escupió en la granja a través de él, por supuesto, el jugador durante unos días (en este caso la misma suerte) ha caído en una pistola de prohibición (incluso sin administrador). Esto resuelve el problema del módulo "anticaptcha."

3. **Para los aficionados al escribir injurias en apoyo: Utilizar el robot y escribir quejas contra los robots de**

apoyo de esta muy feo. Señor demandantes, tenga en cuenta que la cuenta de la persona que escribió la denuncia, los administradores comprobar en primer lugar (y no sólo en los barcos)! Tienen un registro completo de su trabajo desde el momento de la inscripción, en esto, incluso si retira el robot antes de escribir una queja, firmar un veredicto. También nos reservamos el derecho de bloquear el acceso al reproductor de robot completo que escribió el mismo una queja a los robots en el caso de este tipo.

4. **Comprobación de Quejas para "extra-Precisión". Cuando los jugadores llegan a decenas de**

ataques en un corto período de tiempo, se puede presentar la reclamación ante el servicio de asistencia. Si prevaricador proporcionar pruebas convincentes (capturas de pantalla con un montón de ataques en una

corto período de tiempo), los administradores llevar a cabo un análisis completo, lo que puede resultar en la suspensión de su cuenta. Cuando el módulo es "comandante" ha estado trabajando en los rangos de alto riesgo (± 3 segundos ± 5 segundos) - esto puede causar sospechas entre los administradores, como se hace de forma manual es muy difícil. Utilice estos intervalos en caso de emergencia, y es mejor no utilizar en absoluto! Sólo prestar atención a la configuración: Configuración -> "comandante" -> "pausa entre el envío de ataques", este ajuste es responsable de la pausa entre los ataques de envío, la más alta de pausa - menor será la posibilidad de un suministro eficaz, pero mucho más cerca de el envío de tropas reproductor manualmente. Le recomendamos que no cambie esta configuración.

5. Controles de rutina en este extremo, pero si el administrador no obstante decidido prohibir

usted o ha recibido una queja, a continuación, comienza la diversión: Administrador **eleva el registro de sus acciones**. Sí, todos los clics se registran, todos grabados. Y ve un patrón interesante: que el segundo lugar en el segundo pueblo Raid, lanzar ataques y las tropas que ordenan a los cuarteles. Naturalmente, esto no puede hacerse manos, y se dio cuenta de un par de estas "extrañas coincidencias" que envíe a la prohibición. **Por el momento, nuestro robot es capaz de pasar fácilmente a esta prueba! (Cualquier otro de los robots conocidos no pasaron la prueba en el momento de escribir estas líneas).**

6. El administrador ha decidido prohibir cualquier precio usted. Con estos más fuerte esta

también pueden ocurrir. Tal vez usted tiene el rostro que él o ella es guiada o cualquier otra consideración. Por desgracia, para hacer que, o bien ya es difícil, pero si se siguen todos los datos que tenemos recomendaciones que tienen una gran posibilidad de que su reclamo posterior al director del proyecto será considerado como un resultado positivo para usted. Así que no dude e ir por ella! Acerca de cómo escribir correctamente una queja se puede leer aquí.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Epub libre y generador de documentación](#)

Todo lo que necesita saber para evitar la prohibición

Consejos sobre cómo evitar la prohibición de aumento de la actividad:

- No exponga la eficiencia de más del 70%, y la pausa entre la granja es de menos de 4 segundos.
- No escatime en la prima de juego "Capitán!" Esto reducirá en gran medida el número de peticiones al servidor. Granja y sin "capital" con un gran número de ciudades es un camino directo a la prohibición!
- No deje el barco durante todo el día en, al menos hacer pequeños descansos (mejor hacerlo

cerrar la sesión y volver a entrar, página de actualización no ayuda).

- Nueva opción: "Configuración -> CashKeeper -> Detener granja después" Este ajuste se apaga automáticamente la granja por N horas (por defecto es 7). Esto aumentará la pausa entre las acciones, que es uno de los criterios de robot utilizando.
- Auto-Comercio (comerciante), auto-cueva, auto-cultura - trate de no usar estas funciones sin necesidad. Esto se refleja en el registro de todos y muy estropea la imagen. Particularmente llamar su atención sobre el comercio de auto-: no se olvide de quitar la ciudad de la lista de los consumidores después de que el enemigo te roba la ciudad! Bot seguirá enviando los recursos de la máquina y arriesgarse a una queja contra el robot y la prohibición!
- Consejos sobre cómo evitar la prohibición de la imagen: En la versión de pago incluye un módulo de bot "anticaptcha" se introduce automáticamente el código para usted. Nada más que hacer. La versión gratuita del robot se detiene por completo su actividad, y que te avise con un aviso acústico de los captchas. Después de eso, se debe tan pronto como sea posible para resolver el ejemplo e introduce la respuesta en el cuadro. Si introduce un código sistemáticamente a través de la tarde, se corre el riesgo de prohibición.

Consejos sobre cómo evitar la prohibición de quejas "extra - Precisión:".

- No utilice la precisión con intervalos de riesgo + -3 segundos \pm 5 segundos!
- En el "comandante" módulo de configuración no incurra en la "pausa" entre los ataques de ajuste de menos de 4 segundos.
- No abuse de la maniobra automática y Auto-milicia.

Consejos sobre cómo evitar la prohibición de la actividad simultánea del jugador y bot:

- En la configuración del módulo de función "comandante" se debe activar "Bloquear interfaz de tiempo de despacho." Esta función bloquea la interfaz del juego en el momento de enviar el ataque, por lo que es imposible realizar cualquier acción que el jugador manualmente. Si la función no está activada, se corre el riesgo de que se presiona sus manos junto con el envío de los ataques, que a su vez puede conducir a la prohibición durante la exploración.
- En la configuración de la función "Filtro" se debe activar "**BLOCK_BOT filtro**". **Una característica muy importante!** Es cuando se hace algo con las manos y detener todas las acciones bot (a excepción de los ataques, para ellos la opción anterior, que bloquea la interfaz del juego ronda otra manera en el momento de enviar el ataque). Si la ventana se minimiza o jugadores inactivos, el trabajo en el campo y sin restricciones. Para los usuarios de

la versión gratuita está disponible para otra función "Filtro BlockUI» será durante la interfase bloque bot.

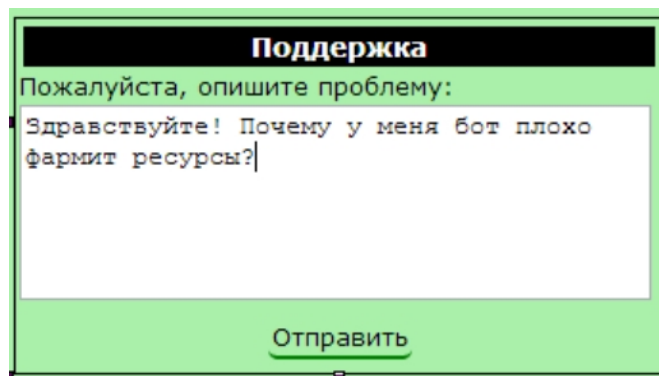
· Si todavía está prohibido, a continuación, [leer](#) consejos sobre cómo escribir una queja a la mesa de ayuda.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Libro electrónico gratuito y generador de documentación](#)

sistema de soporte al cliente

Para ponerse en contacto con atención al cliente bot hay un "apoyo" especial módulo. Cuando el envío de solicitudes a través del módulo especificado acaba de enviar toda la información de depuración necesaria: la configuración del robot, el registro de bot (esto no incluye el registro de errores del navegador, cómo hacer un registro completo, ver aquí) que permite a nuestros expertos a inmediatamente empezar a trabajar para tratar el tema.

Para escribir una solicitud de soporte, vaya a la configuración del robot, haga clic en el "Soporte". Trate en lo posible describir en detalle el problema, y si es posible, adjuntar un enlace a las capturas de pantalla y los registros de bot. (Si el registro de grande, es recomendable enviarlo por correo electrónico info@botsoft.org poniendo en el asunto "Registros #nn", donde nn - número de circulación).



Поддержка

Пожалуйста, опишите проблему:

Здравствуйте! Почему у меня бот плохо фармит ресурсы?

Отправить

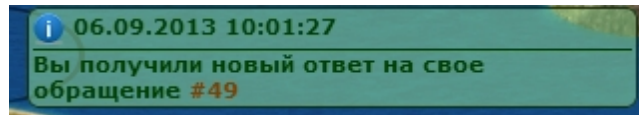
Una vez que se pulsa el botón "Enviar", verá el número inferior de su tratamiento. "Mensaje # 49" - donde # 49 - un enlace activo a su mensaje haciendo clic en él te llevará a nuestra página web.

Поддержка

Пожалуйста, опишите проблему:

Обращения: #49

Cuando nuestro personal responderá a su solicitud, se le notificará con un acoplamiento activo de nuevo a su pregunta. (Se puede abrir una apelación después, los valores, como se ha descrito anteriormente).



Aquí está un ejemplo de libre acceso al enlace en el sitio web:

Обращение #49

Сводка

- Учетная запись: _____
- Дата/время: 6 сентября 2013 г. 9:52:09
- Статус: открыто

[удалить](#) [закреть](#)

Описание проблемы

Здравствуйтесь! Почему у меня бот плохо фармит ресурсы?

Комментарии

6 сентября 2013 г. 9:52:09 <system>: Обращение #49 создано

6 сентября 2013 г. 10:00:17 <support>: У вас включен фильтр BLOCK_BOT. При включенной опции бот блокирует все действия во время вашей активности, что бы исключить одновременную активность бота и человека. Мы крайне не рекомендуем отключать эту опцию, так как это может привести к блокировке.

Спасибо!

Después de que su problema se resuelve, pulse el botón "Cerrar". El símbolo # antes del número cambiará el tratamiento de la H + .:

Обращения: +49

Creado con la edición personal de HelpNDoc: Libro electrónico gratuito y generador de documentación

FAQ (temas y métodos de su solución potencial)

preguntas generales, el lanzamiento, la contraseña

Q: Bot falta (no se carga en absoluto). ¿Qué hacer?

R: Trate de ir a nuestro sitio web <http://botsoft.org>, si no se abre, usted puede estar sufriendo de nuestro proveedor de hosting (sí, sucede a veces). Espere un poco y volver a intentar entrar en el sitio si el sitio se abrió, actualice la página con el juego. A veces es posible que tenga que volver a instalar el guión. Si los pasos anteriores no ayudan, a continuación, póngase en contacto con nosotros en info@botsoft.org apoyo. Para resolver su problema nuestro especialista puede necesitar acceso a [TeamViewer](#) .

Q: Bot no se inicia y pide una contraseña.

R: Usted tiene que escribir un correo electrónico solicitando una info@botsoft.org contraseña. El texto de la solicitud es necesario informar a su apodo de juego. Si después de enviar la contraseña no es aceptada por el robot, tratar de introducir de forma manual (copiar / pegar puede ser un problema).

Módulo "CashKeeper"

Q: No Bot recolectar recursos.

R: Es posible que haya rescatado todos los posibles recursos de los pueblos. Si una vez finalizada la prima de "capitán" en por lo menos una vida de pueblo, los bloques de recursos bot reunir en la ciudad durante 1 hora. Lo mismo ocurrirá si se reúnen las manos de recursos frente al bot. Para saber cuál es el problema va a iniciar la sesión del robot, pulse Ctrl + Shift + J. En caso de determinar independientemente la causa del problema con la recolección de recursos no funciona, póngase en contacto con nosotros en el apoyo.

Q: Tengo una gran cantidad de ciudades, todos los ajustes a lo alto, y el robot selecciona de pueblos con pocos recursos. ¿Qué se puede hacer?

R: Con más de 37 ciudades (con el capitán) debe pensar en extender el tiempo de cultivo (leer sobre la configuración de "agricultura" [módulo "CashKeeper"](#)). El problema puede producirse debido a la conexión a Internet lenta o el ordenador.

Q: Tengo dos ciudades de la isla, como el robot recogerá los recursos?

A: la mecánica de juego funciona de manera que si exigimos recursos de la agricultura de una ciudad, las otras ciudades en la misma isla, que no estarán disponibles en el momento de la granja. Esto se hace que construir una ciudad en la misma isla no ha sido muy rentable. Hemos incorporado esta característica en bot: el uso [ajustes individuales para la ciudad](#) , Puede desactivar la granja en la misma ciudad, y que [incluya en el otro](#). Para configurar la granja en una ciudad en particular, cambiar a otra ciudad, seleccione y haga clic en «Información», se verá un diálogo con la configuración personal para la ciudad seleccionada, prestar atención a la opción "tiempo Granja", se puede poner en el "discapitados" (medios seleccionados ciudad no recibirá recursos).

Módulo "comandante"

Q: Los ataques no dejan a la hora programada.

R: Tenga en cuenta que si usted utiliza encima, bajo ciertas condiciones, el ataque / refuerzo puede fallar! La mayor precisión, mayor es la probabilidad de fracaso. Más información se puede encontrar en la sección "Precisión". En caso de fracaso del ataque, esta información, así como el número de intentos aparecen en las "órdenes". Si el problema no está en él, a continuación, consulte el registro de errores bot. Si es el propietario de la causa no pudo ser detectado o errores que se ve y piensa que esto es un error en el barco, a continuación, escribir para apoyar y unir a la revista de circulación bot c descripción detallada del problema.

Módulo "Herald"

Q: No he trabajado Auto-Dodge (indecisos CS), qué hacer?

R: Si vuelve a cargar el juego algún tiempo después del ataque entrante o entrar en el juego con un ya funcionando a atacar, el robot puede cometer un error en la definición de CS, lo que dará lugar a la auto-Dodge este ataque como una ataque sin el CS! Con el fin de especificar manualmente (o cheque) ataque con CS utilizar la ventana " [ataque entrante](#) "!

Q: Tengo una lenta a Internet, y debido a este problema con la auto-esquivar. Se puede hacer algo?

R: Si Internet funciona inestable, se puede tratar de configurar el módulo "Herald",: opción "Auto-maniobra de Precisión CS antes".

Módulo "anticaptcha"

Q: Bot no reconoce el código de imagen. ¿Cómo?

A: Reconocimiento automático de imágenes no está disponible en la versión gratuita del robot.

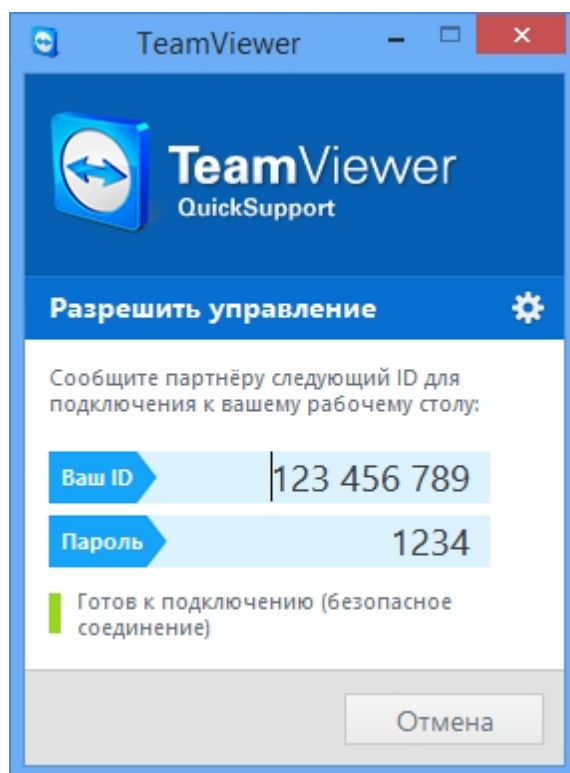
Creado con la edición personal de HelpNDoc: Libro electrónico gratuito y generador de documentación

Proporcionar acceso tiro TeamViewer

Proporcionar acceso a los expertos de soporte técnico a través de TeamViewer. A veces sucede que el problema radica en que el robot en el reproductor del ordenador. Con TeamViewer software libre nuestro personal puede conectarse a su equipo y resolver el problema con el robot.

Cómo permitir el acceso a nuestra TeamViewer empleado.

1. Descargar TeamViewer http://download.teamviewer.com/download/TeamViewerQS_ru.exe enlace y ejecutarlo.
2. Vemos la siguiente pantalla:



3. Enviar el "Su ID" (123456789 en el ejemplo) y su contraseña de una sola vez "contraseña" (1234 en el ejemplo) a nuestro experto.
4. Esperamos que nuestros empleados se conecten. Trate de no usar un ratón y el teclado mientras el empleado.

¡Advertencia! Cualquier conexión de nuestro personal se lleva a cabo únicamente con su consentimiento y después de haber presentado los datos necesarios para la conexión (login + contraseña temporal). La conexión puede ser terminada por usted en cualquier momento.

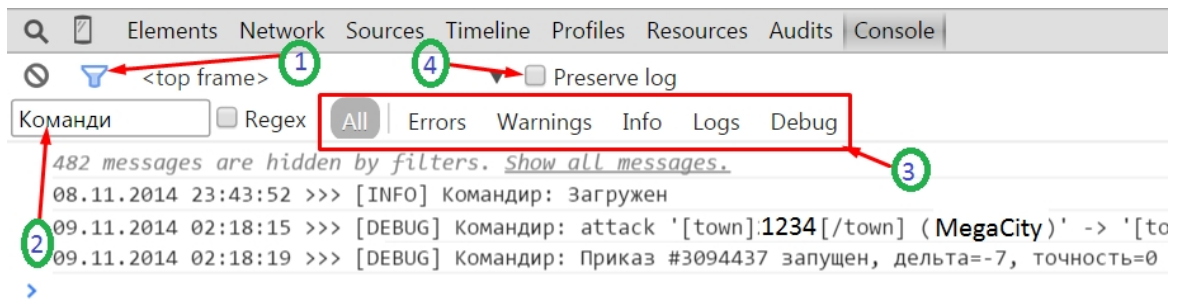
Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Crea fácilmente libros electrónicos](#)

y los registros del sistema de depuración

Durante el funcionamiento, el robot registra todos los eventos en el registro (conectado su trabajo), la habilidad de la revista le ayudará a resolver una serie de problemas, así como en gran medida simplificar y acelerar la solución de problemas bot personal de apoyo, si se aplica a la Descripción de la revista área del problema de error (Nota: Si hubo un error y la necesidad de eliminar el registro, no se actualiza la ventana con el juego de forma predeterminada cuando se actualiza ventana con el registro del juego se borra!).

Si usted piensa que el robot no se comporta correctamente (por ejemplo, pueblo de la granja, no envía el ataque, la maniobra no funciona, etc.) sin actualizar la ventana con el juego ir al registro (navegador de la consola) y encontrar el problema del logaritmo zona, copiarlo y adjuntar a su tratamiento (preferiblemente tan pronto como sea posible para describir en detalle el problema, hacer una captura de pantalla de la interfaz del juego o error), se simplifican mucho nuestro trabajo y va a resolver su problema en el menor el tiempo y la prioridad! Analicemos el ejemplo de cómo trabajar con la revista. Vamos a utilizar el navegador Google Chrome, el procedimiento de otros navegadores puede variar ligeramente, pero el significado es el mismo.

En primer lugar es necesario abrir el navegador de la consola. Para hacer esto en el juego, al mismo tiempo, pulse la tecla "Ctrl Shift J". Verá en la parte inferior de esta ventana:



A continuación encontrará sólo la revista del robot, que puede desplazarse, seleccionar, copiar. Con el fin de mostrar sólo los mensajes de un módulo en particular, puede utilizar el filtro "1" Haga clic en este icono para abrir la parte inferior y el "2", a partir de ahí para introducir texto, como "comandante", la consola sólo será mensajes que contiene el texto "comandante" en el "3", puede elegir qué tipo de mensaje aparece: "todos" - muestra todos los mensajes, "errores" - los errores del navegador, "logs" - los registros de bots. Si marca "4" "Preserve log", el navegador no va a limpiar la consola cuando se vuelve a cargar la página (no se olvide de desactivar la opción después de trabajar con la consola).

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [productor libre EPub](#)

¿Cómo se puede escribir una queja a la compatibilidad con juegos

Seguiste (cumplido) todas las recomendaciones, pero todavía está prohibido. ¿Qué hacer? Escribir una queja a la ayuda! No se requiere comunicarse con educación, en cualquier caso, no contristéis al administrador, y sobre todo no amenaza: Un par de consejos!

Saludar cortésmente y pedirles que volver a revisar su cuenta y reportar que podría causar el bloqueo, ya que, por supuesto, "no los robots no se utiliza."

Si cumple con todas las recomendaciones y el administrador se niega a permitir a desbloquear, lanzando frases estándar, amablemente pedirles que transferir el problema al director del proyecto.

Pedir al director del proyecto a revisar su cuenta. Si la respuesta es esperar a la expiración de la prohibición.

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Generar libros electrónicos EPub con facilidad](#)

Conclusión

Gracias porque usted está con nosotros!

¡Contáctenos! Estaremos encantados de responder a todas sus preguntas! Si no puede encontrar una respuesta a su pregunta, entonces preguntarnos! Soporte al cliente de correo electrónico: info@botsoft.org _____

Creado con la edición personal de HelpNDoc: [Escribir libros EPub para el iPad](#)
